

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2003-173254

(43)Date of publication of application : 20.06.2003

(51)Int.Cl.

G06F 7/58

G09C 1/00

H03K 3/84

(21)Application number : 2002-183967

(71)Applicant : TOSHIBA CORP

(22)Date of filing : 25.06.2002

(72)Inventor : FUJITA SHINOBU

UCHIDA KEN

KOGA JUNJI

OBA RYUJI

(30)Priority

Priority number : 2001294836

Priority date : 26.09.2001

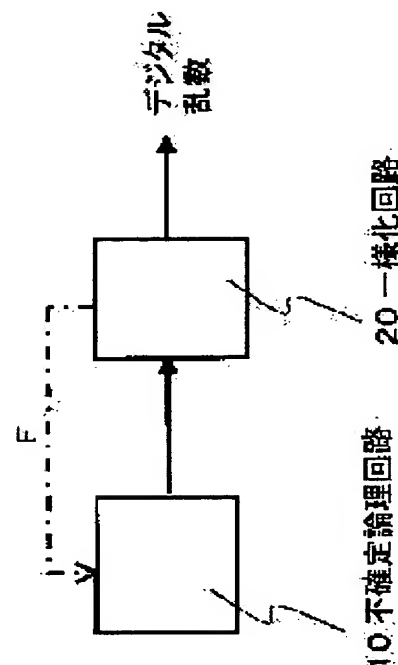
Priority country : JP

(54) RANDOM NUMBER FORMING CIRCUIT

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a random number forming circuit generating random numbers having a high trueness degree, and transformable into a small integrated circuit.

SOLUTION: This random number forming circuit is provided with an indefinite logical circuit including a flip-flop type logical circuit for imparting a digital output value univocally undetermined to a digital input value, and a uniformizing circuit including an exclusive logical sum arithmetic circuit for equalizing an appearance frequency of '0' and '1' in the digital output value outputted from the indefinite logical circuit.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

30.09.2003

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

(19)



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **2003173254 A**

(43) Date of publication of application: **20.06.03**

(51) Int. Cl.

G06F 7/58

G09C 1/00

H03K 3/84

(21) Application number: **2002183967**

(22) Date of filing: **25.06.02**

(30) Priority: **26.09.01 JP 2001294836**

(71) Applicant: **TOSHIBA CORP**

(72) Inventor:
FUJITA SHINOBU
UCHIDA KEN
KOGA JUNJI
OBA RYUJI

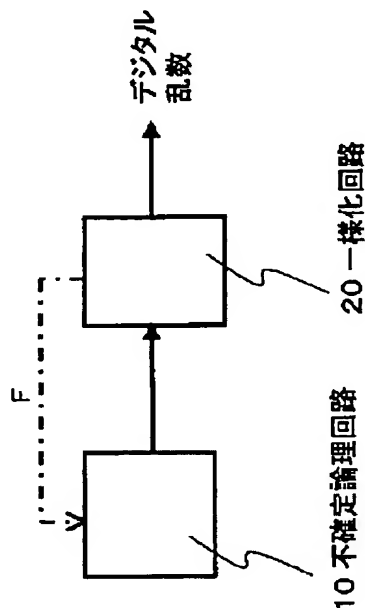
(54) **RANDOM NUMBER FORMING CIRCUIT**

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a random number forming circuit generating random numbers having a high trueness degree, and transformable into a small integrated circuit.

SOLUTION: This random number forming circuit is provided with an indefinite logical circuit including a flip-flop type logical circuit for imparting a digital output value univocally undetermined to a digital input value, and a uniformizing circuit including an exclusive logical sum arithmetic circuit for equalizing an appearance frequency of '0' and '1' in the digital output value outputted from the indefinite logical circuit.

COPYRIGHT: (C)2003,JPO



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号
特開2003-173254
(P 2 0 0 3 - 1 7 3 2 5 4 A)
(43) 公開日 平成15年 6 月20日 (2003. 6. 20)

(51) Int. Cl. ⁷	識別記号	F I	テーマコード (参考)
G06F 7/58		G06F 7/58	A 5J049
G09C 1/00	650	G09C 1/00	B 5J104
H03K 3/84		H03K 3/84	Z

審査請求 未請求 請求項の数 8 O L (全15頁)

(21) 出願番号	特願2002-183967 (P 2002-183967)	(71) 出願人	000003078 株式会社東芝 東京都港区芝浦一丁目1番1号
(22) 出願日	平成14年 6 月25日 (2002. 6. 25)	(72) 発明者	藤田 忍 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株 式会社東芝研究開発センター内
(31) 優先権主張番号	特願2001-294836 (P2001-294836)	(72) 発明者	内田 建 神奈川県横浜市磯子区新杉田町8番地 株 式会社東芝横浜事業所内
(32) 優先日	平成13年 9 月26日 (2001. 9. 26)	(74) 代理人	100088487 弁理士 松山 允之 (外1名)
(33) 優先権主張国	日本 (J P)		

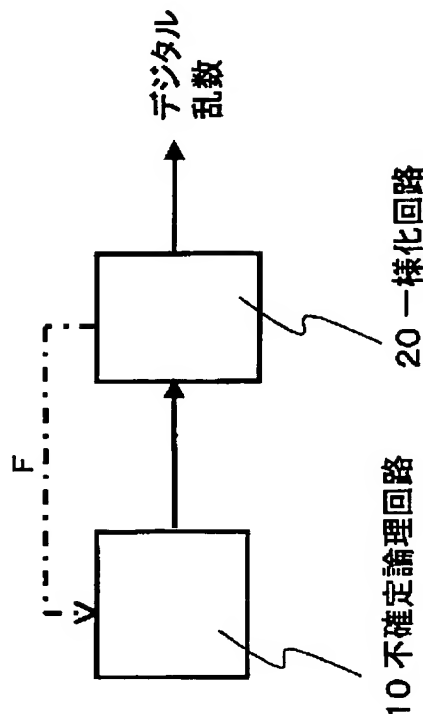
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 乱数生成回路

(57) 【要約】

【課題】 真性度の高い乱数を発生させ、かつ小型の集積回路化が可能な乱数生成回路を提供することを目的とする。

【解決手段】 デジタル入力値に対して一義的に決定されないデジタル出力値を与えるフリップフロップ型の論理回路を含む不確定論理回路と、前記不確定論理回路から出力される前記デジタル出力値における「0」と「1」の出現頻度を均等にするための排他的論理和演算回路などを含む一様化回路と、を備えた乱数生成回路を提供する。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 デジタル入力値に対して一義的に決定されないデジタル出力値を与えるフリップフロップ型の論理回路を含む不確定論理回路と、

前記不確定論理回路から出力される前記デジタル出力値における「0」と「1」の出現頻度を均等にするための一様化回路と、

を備えたことを特徴とする乱数生成回路。

【請求項 2】 前記不確定論理回路は、前記フリップフロップ型の論理回路の出力を前の状態を保持した出力とするための入力信号を継続的に与えつつ、前記フリップフロップ型の論理回路の前の状態に関する情報が実質的に消去される時間あるいはそれ以上の時間に亘って前記フリップフロップ型の論理回路に対する電源をオフするフェイズと、前記フリップフロップ型の論理回路に対する電源をオンするフェイズとを交互に繰り返すことにより、前記フリップフロップ型の論理回路から不確定なデジタル信号列を出力させることを特徴とする請求項 1 記載の乱数生成回路。

【請求項 3】 前記フリップフロップ型の論理回路は、RS 型のフリップフロップであり、前記不確定論理回路は、前記 RS 型のフリップフロップに対する入力 S 及び入力 R として、前の状態を保持した出力を得るための入力データの組み合わせと、フリップフロップとして無効となる入力データの組み合わせと、を交互に入力することにより前記 RS 型のフリップフロップからの出力を連続的に不確定とすることを特徴とする請求項 2 記載の乱数生成回路。

【請求項 4】 前記一様化回路は、前記フリップフロップ型の論理回路から出力される「0」と「1」の出現頻度をカウントするカウント回路と、前記カウント回路によりカウントした前記出現頻度に基づいたフィードバック信号を前記フリップフロップ型の論理回路に与えるフィードバック回路と、を有することを特徴とする請求項 1～3 のいずれか 1 つに記載の乱数生成回路。

【請求項 5】 前記一様化回路は、前記不確定論理回路から出力された複数のデジタル信号の排他的論理和を演算し、乱数として出力することを特徴とする請求項 1～4 のいずれか 1 つに記載の乱数生成回路。

【請求項 6】 前記一様化回路は、「0」と「1」との出現頻度が 1 : 1 であるデジタル信号列と、前記不確定論理回路から出力されるデジタル信号列と、の排他的論理和を演算し、デジタル乱数列として出力することを特徴とする請求項 1～4 のいずれか 1 つに記載の乱数生成回路。

【請求項 7】 前記不確定論理回路は、4 つ以上の偶数の NOR 回路または NAND 回路を含み、これら NOR 回路または NAND 回路は、それぞれの回路の出力端子が

その次の回路の入力端子の一方に連鎖的に接続されてなるものであることを特徴とする請求項 1 記載の乱数生成回路。

【請求項 8】 前記不確定論理回路は、複数の RS 型のフリップフロップを含み、これらフリップフロップ毎に大きさが異なるパルス電圧を入力し、これらフリップフロップからの出力の排他的論理的和を出力とするものであることを特徴とする請求項 1 記載の乱数生成回路。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】 本発明は、乱数生成回路に関し、特に、デジタル論理回路によりコンパクトに構成することが可能でしかも真性度が高い乱数を発生し、暗号アルゴリズムに用いても好適な乱数生成回路に関する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】 デジタル乱数は、確率過程を伴う現象のシミュレーションや、セキュリティに用いる暗号アルゴリズムでの暗号鍵の生成などに用いられる。従来、デジタル乱数としては、CPU で計算によって作られる「疑似乱数」が用いられてきた。この疑似乱数は、典型的には、「フィードバックシフトレジスタ」と呼ばれる論理回路で作られる。

【0 0 0 3】 これに対して、抵抗やダイオードに発生する雑音を使って乱数を作り出す方式も実用化されている。この場合、乱数に偏りや周期性などは見られなくなり、「真性乱数」に近いものが得られる。このタイプの乱数生成回路においては、雑音源の素子に一定電流を流して発生する雑音をハイパスフィルター回路に通して、AC 成分を取り出し、それをアナログ回路で増幅したのち、AD 変換してデジタル化する。このとき、ある値を閾値として、それを越えるものを「1」、それ以下のものを「0」というようにする。さらに、出てきた乱数列は偏りが出るため、それをデジタル回路で補正してから用いる場合が多い。

【0 0 0 4】

【発明が解決しようとする課題】 CPU で作る疑似乱数は、初めに与えた数字（種）が同じであれば、同じ乱数を発生させてしまうことや、レジスタの個数に基づく周期性をもってしまうため、乱数としては適当でないことが知られている。特に、セキュリティに用いる場合には、「暗号鍵」を破られる危険性を産む原因となる。

【0 0 0 5】 一方、雑音を増幅するタイプだと、一般的に抵抗やダイオードの熱雑音やショット雑音はアナログ信号であり、また出力が小さいために、アナログ増幅回路の構成が大規模となり、集積化、小型化が困難である。特に、暗号セキュリティ機能を搭載した IC カード等の小型機器に組み込むことは困難である。

【0 0 0 6】 つまり、周期性を持たない質の高い乱数を発生させ、かつ小型の集積回路が必要とされつつある。

【0 0 0 7】 小型化のためには、TTL や CMOS 等の

10

20

30

40

50

デジタル回路で構成することが望ましい。しかし、デジタル回路は、基本的にある入力に対して同一の出力を与えるので、アルゴリズム的な処理で乱数を作ることしかできない。このため、フィードバックシフトレジスタと同様に疑似乱数しか作り出せない。

【0008】この矛盾を解決するためには、デジタル回路で、出力が不確定になる回路を作る必要がある。

【0009】本発明は、かかる課題の認識に基づいてなされたものである。すなわち、その目的は、真性度の高い乱数を発生させ、かつ小型の集積回路化が可能な乱数生成回路を提供することにある。

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明の乱数生成回路は、デジタル入力値に対して一義的に決定されないデジタル出力値を与える不確定論理回路と、前記不確定論理回路から出力される前記デジタル出力値における「0」と「1」の出現頻度を均等にするための一様化回路と、を備えたことを特徴とする。

【0010】上記構成によれば、真性度の高い乱数を発生させ、かつ小型の集積回路化が可能な乱数生成回路を提供することができる。

【0011】ここで、前記不確定論理回路は、フリップフロップ型の論理回路を含むものとすれば、デジタル回路で、出力が不確定になる回路として活用することができる。

【0012】また、前記不確定論理回路は、前記フリップフロップ型の論理回路の出力を前の状態を保持した出力とするための入力信号を継続的に与えつつ、前記フリップフロップ型の論理回路の前の状態に関する情報が実質的に消去される時間あるいはそれ以上の時間に亘って前記フリップフロップ型の論理回路に対する電源をオフするフェイズと、前記フリップフロップ型の論理回路に対する電源をオンするフェイズとを交互に繰り返すことにより、前記フリップフロップ型の論理回路から不確定なデジタル信号列を出力させるものとすれば、デジタル回路で出力が不確定になる回路を実現できる。

【0013】また、前記フリップフロップ型の論理回路は、RS型のフリップフロップであり、前記不確定論理回路は、前記RS型のフリップフロップに対する入力S及び入力Rとして、前の状態を保持した出力を得るための入力データの組み合わせと、フリップフロップとして無効となる入力データの組み合わせ、つまりフリップフロップの2つの出力が同じ値をとるような入力の組み合わせと、を交互に入力することにより前記RS型のフリップフロップからの出力を連続的に不確定とすれば、デジタル回路で、出力が不確定になる回路として用いることができる。

【0014】また、前記一様化回路は、前記フリップフロップ型の論理回路から出力される「0」と「1」の出現頻度をカウントするカウント回路と、前記カウント回路によりカウントした前記出現頻度に基づいたフィード

バック信号を前記フリップフロップ型の論理回路に与えるフィードバック回路と、を有するものとすれば、フリップフロップ型の論理回路からのデジタル出力列における「偏り」を抑制することができる。

【0015】また、前記一様化回路は、前記不確定論理回路からの出力された複数のデジタル信号の排他的論理和を演算し、乱数として出力するものとすれば、「偏り」のない乱数が得られる。

【0016】また、前記一様化回路は、「0」と「1」との出現頻度が1:1であるデジタル信号列と、前記不確定論理回路から出力されるデジタル信号列と、の排他的論理和を演算し、デジタル乱数列として出力するものとすれば、「偏り」のない乱数列が得られる。

【0017】また、前記不確定論理回路は、4つ以上のNOR回路またはNAND回路を含み、これらNOR回路またはNAND回路は、それぞれの回路の出力端子がその次の回路の入力端子の一方に連鎖的に接続されてなるものとすれば、ウェーハ上での素子特性の「ばらつき」などによる乱数の品質の低下を防ぎ、良質の乱数を生成する乱数生成回路を安定して量産することが容易となる。

【0018】なおここで、「連鎖的に接続」とは、例えば、4つのNOR回路を用いる場合には、第1のNOR回路の出力が第2のNOR回路の入力の一方に接続され、第2のNOR回路の出力が第3のNOR回路の入力の一方に接続され、第3のNOR回路の出力が第4のNOR回路の入力の一方に接続され、第4のNOR回路の出力が第1のNOR回路の入力の一方に接続されたような接続関係をいう。

【0019】また、前記不確定論理回路は、複数のRS型のフリップフロップを含み、これらフリップフロップ毎に大きさが異なるパルス電圧を入力し、これらフリップフロップからの出力の排他的論理的和を出力とするものとすれば、「1」と「0」の出現確率の差を確実にかつ容易に小さくすることができる。つまり、「1」と「0」の出力の偏りを減らして乱数の品質を高くすることができる。

【0020】

【発明の実施の形態】以下、図面を参照しつつ、本発明の実施の形態について詳細に説明する。

【0021】図1は、本発明の乱数生成回路の要部構成を表すブロック図である。

【0022】すなわち、本発明の乱数生成回路は、不確定論理回路10と、その出力を受ける一様化回路20とを備える。

【0023】不確定論理回路10は、デジタル回路で構成した論理回路であり、その論理回路の原理的にみて、特定の入力信号の組み合わせに対して出力の「0」または「1」が不確定になるものである。論理出力が不確定の場合、論理回路10を構成する素子のその時々物理

的な要因によって、出力が変動する。この物理現象を利用することにより、一定の入力に対して、出力が変動するデジタル回路が得られ、「0」と「1」とのランダムなデジタル信号列が得られる。

【0024】この方法で得られた「0」と「1」とのデジタル信号列の配列は、そのデジタル回路を構成する素子の特性に依存しているため、「0」と「1」の出現頻度に「偏り」が生ずる。

【0025】そこで、一様化回路20において、それらを再度デジタル処理して、偏りを無くして真性度の高いデジタル乱数を得る。または、同図にフィードバックループFとして表したように、一様化回路20は、不確定論理回路10の出力データに基づいたフィードバック信号を与え、出力データにおける「偏り」を抑制するようにしてもよい。

【0026】このようにすれば、乱数生成回路を少ない論理ゲート数で構成できるので、小規模な回路で済む。

「0」と「1」の頻度を補正する回路も、比較的小規模な論理回路で構成可能である。

【0027】そして、乱数の元になる現象は、不確定論理回路10を構成する素子の物理現象に基づくものであるため、同一の入力に対して、不確定の出力が得られるため、乱数列に周期性が出ず、乱数を推定可能な疑似乱数とは異なる質の高い乱数を得ることができる。

【0028】以下、具体例を参照しつつ本発明の実施の形態についてさらに詳細に説明する。

【0029】(第1の実施例) 図2は、本実施例の乱数生成回路の基本構成を例示する模式図である。

【0030】すなわち、同図の乱数生成回路は、不確定論理回路10にRS型のフリップフロップ(RS-FF)10Aを設けている。

【0031】図3は、ここで用いるRS-FF10Aの具体的な構成を例示する模式図である。同図に表したように、RS-FF10Aは、2つのNOR論理回路11、12を組み合わせたものである。

【0032】ここで、入力 $S=R=0$ の場合、出力Qとしては、そのフリップフロップの前の出力Qと同じ値を出力する。しかし、電源が切れた状態が前の状態であると、再度電源を投入した後の出力は不確定となる。実際に $S=R=0$ を入力すると、NOR回路11、12を構成する複数のCMOSがON(オン)するタイミングの微妙な違いにより、「0」か「1」の出力が決まる。特性の微妙な差は常に一定ではなく、回路周囲の温度や、物理的に回路内に発生する微小な雑音などで決まるので、出力も一定でない。

【0033】図4は、このRS-FFの動作を表すパルス図である。

【0034】ここで、 $S=R=0$ としたまま、パルス的にNOR回路11、12の電源電圧 V_{cc} (V_{in})をON、OFFすることを、それぞれ「0」、「1」の入

力とする。フリップフロップの情報を完全に消去するのに十分な時間だけ「0」を入力した後、「1」を入力することによりフリップフロップの出力を不確定にすると、「1」の入力に対して、不確定な出力Qが得られる。従って、このように入力として「0」と「1」とを繰り返すと、図4に表したように出力Qとして、「0」または「1」の不確定でランダムな数値列が得られる。

【0035】但し、論理回路11、12を構成するトランジスタが完全には対称ではないため、「0」と「1」の出現頻度は均等でなく、どちらかに偏る。そこで、後述するように、「0」と「1」を均等にする回路20と組み合わせることにより、本発明の乱数生成回路が得られる。

【0036】なお、インバータを配列したデジタル回路を用いて乱数的なデジタル信号を生成させるものとしては、例えば、特開2001-166920号公報に開示されているように、デジタル回路に付加する素子の温度変動を用いるものがある。しかし、この従来技術の場合には、奇数個のインバータを環状接続したリングオシレータの発振周波数を温度に対して不安定にさせる点で、本願とは全く異なる。さらに、この従来技術の場合、全体構成が複雑で回路規模が大きいという点でも改善すべき点は多い。また、リングオシレータなどの正帰還型発振回路の場合、発振を開始するトリガーが、回路の基本クロックと同期したノイズ信号であるため、発振回路とクロックを完全に非同期にできないため、発生する乱数列に周期性が現れて、乱数の真性度が損なわれるという問題がある。

【0037】これに対して、本発明によれば、フリップフロップの不確定出力を積極的に作り出すことにより、はるかにコンパクトで効率的に乱数デジタル信号列を得ることができる。

【0038】さて、本発明においてRS型のフリップフロップを用いる場合、図5のように2つのNOR論理回路11、12を接続すると、上記具体例とは違った方式で不確定の出力を得ることができる。

【0039】図6は、その動作を説明するパルス図である。

【0040】この場合、電源 V_{cc} は通常どおりONにしておき、入力を $S=R$ として、図6に表したように、「1」と「0」を交互に入力する。 $S=R=0$ の場合は、出力Qは前の状態のQを保持し、出力/Q(「Qバー」を表す)は前の状態のQを保持して、それぞれ「0」か「1」の値をとる。

【0041】ところが、 $S=R=1$ の場合、 $Q=0$ と/ $Q=0$ で同じになってしまうので、その次に $S=R=0$ とするとQは1となるか、0となるか不確定となる。その結果として、図6に表したような不確定なデジタル信号列が得られる。

【0042】但し、この場合にも、得られるデジタル信

号列において、「0」と「1」との出現頻度は均等ではない場合が多いので、後述する「0」と「1」を均等に作る回路20と組み合わせられることにより、本発明の乱数生成回路が得られる。

【0043】また、本発明の乱数生成回路における不確定論理回路10としては、図2乃至図6に表した具体例以外にも、これと同様に、D型フリップフロップの場合にはクロック入力を「0」に、JKフリップフロップの場合にはJ=K=1または0に、またT型の場合には入力Tを任意の値にしておけば、フリップフロップの初期値が決まっていなかった場合に出力が不確定となり、上記と同様にして乱数生成回路を構成することができる。他の種類のフリップフロップも同様であり、要は、不確定な出力が利用できればよい。

【0044】(第2の実施例)次に、本発明の第2の実施例について説明する。

【0045】図7は、本実施例の乱数生成回路の不確定論理回路10の要部を表す模式図である。

【0046】すなわち、本実施例においては、不確定論理回路において、2つのCMOS回路13、14を並べ、ゲートとCMOSのトランジスタの間を相互に結線したフリップフロップ回路10Cを設ける。これは、MOSトランジスタT1がONすると、MOSトランジスタT3がOFFするフリップフロップである。

【0047】図8は、このフリップフロップ回路の動作を説明する模式図である。

【0048】電源を切っている状態では、全てのトランジスタはOFFであり、どの電極の電位もグランドと同じである。

【0049】そして、Vinを1(H:High)とすると、各トランジスタのゲートの電位は0(L:Low)であるので、トランジスタT1とトランジスタT3がON状態になりうるが、フリップフロップであるので、どちら一方のみがON状態となる。

【0050】仮に図8(a)に表したように、トランジスタT1が先にONしたとすると、トランジスタT1のソースとドレインは導通して等電位となり、A点の電位はVinと同じHighレベルになる。そうすると、トランジスタT3はOFFとなり、トランジスタT4がON状態となって安定化する。このときB点の電位、すなわち出力は初期のLow(0)のままである。

【0051】逆に、トランジスタT3が先にONしたとすると、図8(b)に表した状態となり、出力はHigh(1)となる。

【0052】このように、トランジスタT1とT3のどちらが早くONするかで、出力が決まる。どちらが早くONするかは不確定であり、前述した第1実施例と同様に出力が不確定なフリップフロップとなる。フリップフロップの電源のON、OFFを「0」、「1」のデジタル入力とすると、入力「1」に対して、「0」か「1」

が不確定の出力を出す。

【0053】ただし、2つのCMOSが完全に同一の特性を持っていないので、T1とT3のどちらが早くONするかには偏りが出る。これを、以下に詳述するように、一様化回路20により補正すれば、真性度の高いデジタル乱数を得ることができる。

【0054】(第3の実施例)次に、本発明の第3の実施例として、一様化回路20の具体例について詳細に説明する。

【0055】前述した第1及び第2実施例においては、不確定論理回路10の具体例としてフリップフロップ回路を用いた。しかし、前述したように、これらフリップフロップ回路から得られるデジタル信号列は、「0」と「1」の出現頻度が完全に均等ではなく、ある種の「偏り」を持っている。一様化回路20は、この「偏り」を補正するためのデジタル処理を行う。

【0056】図9は、本実施例における一様化回路の動作を説明するための概念図である。

【0057】同図に表したように、不確定論理回路10の出力を時系列的に、 Q_n, \dots, Q_{n+k} として、これらのk+1個のデータにXOR(排他的論理和)の論理演算を施す。その結果をTとする。不確定論理回路1の出力において、「1」の出現確率をp、「0」の出現確率を1-pとすると、Tが1となる確率は、 $0.5 + 0.5 \cdot (1 - 2p)^{k+1}$ となる。kが大きくなるほど、確率が0.5に近づき、偏りが補正される。

【0058】前述した第1実施例において実際に試作したRS-FFでは、「偏り」が大きくほぼp=0.1であった。k=10の場合、Tが1となる確率は0.543となり、またK=20の場合、0.505となり、またK=30の場合、0.5005となって、0.5に近づき、ほとんど「偏り」がなくなる。

【0059】kが大きくなると、乱数の生成速度が遅くなってしまいが、例えば電源をON、OFFする周期を30MHzにすると、k=30としても約1Mbit/秒の速度でデジタル乱数列を生成することができるので、実用上は問題とならない場合が多い。または、 Q_n, \dots, Q_{n+k} のXOR、 $Q_{n+1}, \dots, Q_{n+k+1}$ のXOR、 $Q_{n+2}, \dots, Q_{n+k+2}$ のXORというように、一つづつ、ずらして演算すれば、生成速度も損なわない。

【0060】また、このようにして得られた乱数列データをフィードバックシフトレジスタのシード(種)に使っても良い。

【0061】また、以下に説明するような方法を用いれば、簡便に「0」と「1」の出現確率を均等にすることができる。

【0062】すなわち、デジタル信号Pが「1」になる確率をp、デジタル信号Qが「1」になる確率をqとすると、PとQとの排他的論理和(XOR)の演算値Tが

「1」となる確率と、「0」となる確率の差は、次式により表される。

$$4(0.5-p)(0.5-q) \cdots (1)$$

従って、「Pが「1」になる確率が0.5であれば、Qが「1」になる確率が0.5でなくても、PとQとの排他的論理和の演算値Tの「0」と「1」の出現確率は等しくなる。

【0063】ここで、図10に表したように、フリップフロップ10への入力信号を分岐してT型のフリップフロップ20Bに入れると、周期が2倍の信号になり、これはフリップフロップ10の出力と同じタイミングで「0」と「1」とが交互に並ぶ信号となる。この信号は、当然に「0」と「1」の出現率が等しい。従って、この信号とフリップフロップ10の信号との排他的論理和をとると、その演算出力Tにおいては当然に「0」と「1」の出現確率が等しく、真性度の高いデジタル乱数列として用いることができる。

【0064】また、図11に表したように、フィードバックシフトレジスタ(FSR)20Cにより、フリップフロップ10と同じクロックで作った擬似乱数Rは、「0」と「1」とを均等に出力するので、これとフリップフロップ10の出力との排他的論理和をとると、その演算値Tは「0」と「1」の出現率が等しく、真性度の高いデジタル乱数列として用いることができる。

【0065】また、2つのフリップフロップを利用した構成として、もうひとつの具体例を挙げることができる。

【0066】図12は、この具体例を表す模式図である。すなわち、T型フリップフロップで倍周期にしたものと、D型フリップフロップで均一化したものをXOR

【0067】この場合には、2個の不確定フリップフロップ回路A及びBを使う。まず、基準クロック信号を2分割して、一方をT型フリップフロップに通して、周期が1/2になるようにして不確定フリップフロップAにする。すると、基準クロックの1/2周期の不確定ランダム信号Aが得られるが、「0」と「1」の出現率は、この段階では不均一である。

【0068】もう一方は、不確定フリップフロップBに通して、不確定出力QとQバーを得る。QバーをD型フリップフロップに通して、基準クロック一つ分遅らせてから、QとQバーを交互に出力すると、この信号は原理的に「0」と「1」とが50パーセントづつ配列するランダム信号Bとなる。但し、QとQバーが順番に並ぶので、この時点では規則性が現れる。こうして作ったランダム信号Aとランダム信号Bとの排他的論理和(XOR)をとると、先の2例と同様の原理で、0と1の出現率が均一な乱数が得られる。

【0069】(第4の実施例)次に、本発明の第4の実施例として不確定論理回路の出力をモニタしフィードバ

ックをかける乱数生成回路について説明する。

【0070】図13は、本実施例の乱数生成回路の要部構成を表す模式図である。

【0071】本実施例においては、第1及び第2の実施例として前述したような不確定フリップフロップの入力部に、一様化回路20がフィードバックを加える。このようなフィードバックにより、不確定フリップフロップの「0」と「1」の出現確率を均等に近くすることができる。

【0072】すなわち、同図において、A側にあるトランジスタT7が早くONすると、フリップフロップの出力が「0」になるとする。同図に表したように、フィードバック回路20Eと電源入力Vinとの間に同一の設計仕様を持つNチャネルのMOSトランジスタT7、T8をそれぞれ設け、B側のトランジスタT8のゲートはグラウンドに落としておく。

【0073】フリップフロップの出力をデジタルカウンタ20Dでカウントしておき、「0」と「1」のカウントの差分に比例した電圧をA側のMOSトランジスタT7のゲートに与え、「1」の出力が多い場合に、A側のトランジスタT7のゲート電圧を少しプラスにシフトしてチャネル抵抗を相対的に低くして、A側に電流が流れやすくと、A側が優先的に動作するので、出力「0」が増える。

【0074】逆に、「0」の出力が多い場合には、A側のトランジスタT7のゲート電圧をマイナスにして、チャネル抵抗を上げる。

【0075】こうしたフィードバックをかけることにより、フリップフロップの出力の「0」と「1」のずれを少なくすることができる。その結果、このまま乱数として使うことも出きる。

【0076】また、第3実施例として説明したように、「偏り」をなくす論理回路を組み合わせると、乱数の「偏り」をさらに小さくできる。この場合、前述したXORをとるデータkの数が少なくて済むので、乱数の生成速度を上げることができる。

【0077】(第5の実施例)次に、本発明の第5の実施例として、不確定論理回路10において、フリップフロップを構成するNOR回路(またはNAND回路)の数を増やすことで、「0」と「1」の出力の偏りを減らす構成について説明する。

【0078】半導体回路を量産する場合、ウェーハ上での特性の「バラツキ」などにより、一部の出力に極端に偏りなどが生ずる場合がある。例えば、「0」の出現頻度が100パーセントにほぼ近くなるという回路が、全体の一部に出現する可能性がある。出力が極端に偏ると、平滑回路で補正しても乱数の質が高まらないため、乱数生成回路としては不良品となる。本実施例は、この不良品の出現を減らすために用いて好適なものである。

【0079】図14は、本実施例の構成を概念的に表す

模式図である。本実施例においては、偶数個のフリップフロップからの出力のXORをとる。すなわち、多数（偶数）のNOR回路（またはNAND回路）を図14の例示したように並べ、それぞれのNOR回路の出力がその次のNOR回路の入力の一方となるように連鎖的に接続した場合、不確定フリップフロップと同様の動作を行わせることができる。

【0080】つまり、入力（Input）が「1」の場合、各フリップフロップの出力は全て「0」となる状態が安定である。つまり、入力「1」は、リセット（R）信号であるといえる。続いて、入力を「0」にすると、NOR回路は、インバータと等価となるので、「1」と「0」が交互に出力される状態が安定である。つまり、入力「0」は、セット（S）信号であるといえる。そして、これらNOR回路からの出力が、順に「0」、「1」、「0」、「1」となるか、それとも、「1」、「0」、「1」、「0」となるかは、その前の状態を保持することにより決定されるが、その前の状態（入力として「1」を与えた状態）における出力が、「0」、「0」、「0」であるため、どちらになるか不確定となる。

【0081】この場合、多数のNOR回路が競合状態となるので、2つのNOR回路でフリップフロップを構成する場合よりも、出力の偏りが小さくなる。当然ながら、NOR回路の数が多いほど、出力の偏りも小さくなる。

【0082】この具体例の場合、奇数番目のNOR回路の出力どうしと、偶数番目のNOR回路の出力どうしは、原理的に同じ出力値となる。偶数番目または奇数番目の出力を前述した一様化回路と組み合わせることで、さらに良質の乱数を得ることができる。

【0083】次に、本実施例の第2の具体例として、偶数個のフリップフロップに発振回路からの信号を入力する構成について説明する。

【0084】図15は、本具体例の要部構成を例示する模式図である。すなわち、同図（a）に表したように、多数かつ偶数個のNOR回路（またはNAND回路）を並べて不確定フリップフロップを形成し、それぞれのNOR回路への入力を同図のように独立化させる。そして、それぞれに、「0」か「1」のいずれかと、「0」と、を交互に入力する。このようにすると、さらにランダム化の要素が増えるため、良質な乱数を作ることができる。

【0085】以下、この原理を図15のように4つのNOR回路からなる場合について説明する。各NOR回路への入力と出力の組合せを、便宜的に（X1、X2、X3、X4：Q1、Q2、Q3、Q4）と表すとすると、例えば、以下の如くとなる。

（1、0、0、0：0、1、0、1）

（1、1、0、0：0、0、1、0）

（1、0、1、0：0、1、0、1）

（1、0、0、1：0、1、0、0）

（1、1、1、0：0、0、0、1）

この時の出力Q1～Q4が、「0」と「1」とが交互に並ばない場合には、この次に、入力Xとして全て「0」を入力すると、NOR型回路は全てインバータと等価になるため、X及びQは、以下のいずれかとなる。

（0、0、0、0：0、1、0、1）

または（0、0、0、0：1、0、1、0）

10 この場合、そのどちらになるかは、不確定である。入力Xがランダム性を持っていると、不確定フリップフロップのランダム性との相乗効果により、乱数の質が向上する。ランダム入力のひとつの方法として、図16に例示したように、非同期で周波数の異なる発振回路を用いる方法が有効である。

【0086】すなわち、NOR回路のそれぞれに対応させて、非同期発振回路とD型ラッチを設ける。ここで、非同期発振回路は、その出力が「0」か「1」に変換されるように、出力端にバッファがついたものが望ましいが、マルチバイブレータのように出力がデジタル化されている場合には不用である。非同期発振回路からの出力は、標準クロックに合わせてラッチされ、そのラッチ信号とクロックのANDをとると、「0」か「1」のいずれかと、「0」と、が交互に並んだ信号が得られる。これらを入力Xとすれば、フリップフロップからの出力は、図15（b）に例示したように、確定値である「0」と、不確定値としての「0」か「1」のいずれか、を交互に出力する。不確定値を取り出すことで、デジタル乱数が得られる。

30 【0087】なおここで、X1からX4の独立入力を適当な確定出力を与える論理回路で処理しただけでは乱数は作ることはいできない。非同期であっても、各入力Xに周期性があるため、それらを論理回路で組み合わせただけでは、出力に必ず周期性が表れ、良質の乱数は一般に得られない。不確定フリップフロップを介して、始めて良質の乱数となる。

40 【0088】または、図17に例示したように、疑似乱数を発生するLFSR（Linear Feedback Shift Register）を使い、いずれかのシフトレジスタSRからランダム入力する方法も簡便で有効である。図17では、図16と違いNAND回路が2段で接続されているが、これは論理動作として、AND回路とNOR回路が2段で接続されている場合と、同様のものである。

【0089】原理的に、出力の奇数番目どうしと、偶数番目どうしは、同じ出力値となる。偶数番目または奇数番目の出力を前述した一様化回路20と組み合わせることで、さらに良質の乱数を得ることができる。

50 【0090】（第6の実施例）次に、本発明の第6の実施例として、前述した第5実施例とは別の方法により、不確定論理回路10において、フリップフロップを構成

するNOR回路（またはNAND回路）の数を増やして、「0」と「1」の出力の偏りを減らす構成について説明する。

【0091】図18は、本実施例の回路の要部を表す模式図である。同図（a）は、5つのUFFにより構成した具体例を表す。ここで、UFF（Unsettable Flip-Flop）は、同図（b）に例示したように、NOR回路2個からなる不確定フリップフロップとすることができる。

【0092】UFFは、「0」と「1」の出力頻度が、入力パルス電圧の高さに依存する傾向がある。すなわち、入力パルスをデジタル回路の基準となる電源電圧VDDよりも小さくしていくと、UFFには、「1」の出力頻度が高くなっていくか、あるいは、低くなっていく傾向が見られる。これは、UFFを構成するそれぞれのNOR回路の閾値電圧に、小さいながらも「ばらつき」が存在するためである。

【0093】図19は、UFFに入力するパルス電圧に対する「1」の出現確率の依存性を例示するグラフ図である。すなわち、同図の具体例の場合、入力パルスの周期を2マイクロ秒、パルス幅を65ナノ秒とし、そのパルス電圧Vrsを変化させた時の、UFF出力の「1」の出現確率を表す。またこのUFFは、電源電圧VDDが2ボルトのものである。

【0094】図19から、パルス電圧Vrsが高くなるに従って、「1」の出現確率が連続的に増加していることが分かる。そして、パルス電圧Vrsがおよそ1.3ボルト弱の時に、「1」の出現確率がほぼ0.5となる。つまり、このパルス電圧を与えた場合、UFFの出力における「0」と「1」の出現確率はほぼ同一となる。

【0095】従って、図18に例示したように、複数個のUFFのそれぞれに異なった電圧のパルスを入力すると、いずれかのUFFにおいて、「0」と「1」の出力頻度の差が比較的小さい出力が得られる。

【0096】図18においては、5つのUFFに対する入力電圧を、VDDから、VDDの20パーセントまで順に減らしている。5つのUFFの出力の排他的論理和XORをとると、このXORの出力の「0」と「1」の出力頻度の差は、5つのUFFの中で「0」と「1」の出力頻度の差が一番小さいものと同程度か、それよりも小さくなる。この原理は、図9に例示した一様化回路20AのXORの作用として前述したものと同様である。図18は、5つのUFFを用いた場合を例示するが、UFFの数を増やして、それらの電源電圧を細かく変化させるほど、「0」と「1」の出力の偏りを減らす効果が高まる。

【0097】以上、具体例を例示しつつ本発明の実施の形態について説明した。しかし、本発明は、上述した各具体例に限定されるものではない。

【0098】例えば、本発明において用いる不確定論理回路および一様化回路の具体的な構成に関しては、上記の具体例に限定されず、その機能あるいは作用が同様な全ての回路に置換したのもも本発明の範囲に包含される。

【0099】例えば、出力が不確定なフリップフロップを複数個、並列もしくは直列に並べた論理回路の出力を、「0」と「1」とを均等にする論理回路に入力する形式の乱数生成回路も、同様に有効であり、本発明の範囲に包含される。

【0100】さらに、前述した複数の実施例のうち、不確定出力のデジタル回路と、デジタル出力の頻度を補正する回路とを部分的に組み合わせたものも、乱数生成回路として使用可能であり、本発明の範囲に包含される。

【0101】また、本発明の乱数生成回路によって作られたデジタル乱数は、そのまま使用することもできるが、フィードバックシフトレジスタの種として用いることにより、新たな乱数を生成することもできる。

【0102】

【発明の効果】以上詳述したように、本発明によれば、フリップフロップ型の論理回路などを利用することにより、乱数生成回路を少ない論理ゲート数で構成できるので、小規模な回路で済む。

【0103】また同時に、「0」と「1」の頻度を補正する一様化回路も、比較的小規模な論理回路で構成可能である。

【0104】そして、乱数の元になる現象は、不確定論理回路を構成する素子の物理現象に基づくものであるため、同一の入力に対して、不確定の出力が得られるため、乱数列に周期性が出ず、乱数を推定可能な疑似乱数とは異なる質の高い乱数を得ることができる。

【0105】さらに、一定周期のクロック信号を分岐してT型のフリップフロップなどにより不確定論理回路の出力と同じタイミングで「0」と「1」とが交互に並ぶ信号を形成し、この信号と不確定論理回路の出力信号との排他的論理和をとると、その演算出力Tにおいては当然に「0」と「1」の出現確率が等しく、真性度の高いデジタル乱数列として用いることができる。

【0106】すなわち、本発明によれば、真性度が高い乱数をコンパクト且つ低価格で実現できるようになり、例えばICカードなどに応用してセキュリティの確実な安価なカードシステムを実現できる点で産業上のメリットは多大である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の乱数生成回路の要部構成を表すブロック図である。

【図2】本発明の実施例の乱数生成回路の基本構成を例示する模式図である。

【図3】本発明の第1実施例において用いるRS-FF 10Aの具体的な構成を例示する模式図である。

10

20

30

40

50

【図 4】RS-FFの動作を表すパルス図である。

【図 5】2つのNOR論理回路 11、12を接続したRS-FFのもうひとつの具体例を表す模式図である。

【図 6】図 5のRS-FFの動作を説明するパルス図である。

【図 7】本発明の実施例の乱数生成回路の不確定論理回路 10の要部を表す模式図である。

【図 8】本発明の実施例のフリップフロップ回路の動作を説明する模式図である。

【図 9】本発明の実施例における一様化回路の動作を説明するための概念図である。

【図 10】一様化回路のもうひとつの具体例を表す模式図である。

【図 11】一様化回路のもうひとつの具体例を表す模式図である。

【図 12】2つのフリップフロップを利用したもうひとつの具体例を表す模式図である。

【図 13】本発明の実施例の乱数生成回路の要部構成を表す模式図である。

【図 14】本発明の第5実施例の構成を概念的に表す模式図である。

【図 15】本発明の第5実施例の具体例の要部構成を例

示する模式図である。

【図 16】ランダム入力のひとつの方法として、非同期で周波数の異なる発振回路を用いた構成を表す模式図である。

【図 17】擬似乱数を発生するLFSR (Linear Feedback Shift Resistor) を使い、いずれかのシフトレジスタSRからランダム入力する構成を表す模式図である。

【図 18】本発明の第6実施例の回路の要部を表す模式図である。

【図 19】UFFに入力するパルス電圧に対する「1」の出現確率の依存性を例示するグラフ図である。

【符号の説明】

10 不確定論理回路

10A~10C フリップフロップ型の論理回路

11、12 NOR型論理回路

13、14 MOSトランジスタ

20 一様化回路

20A XOR回路

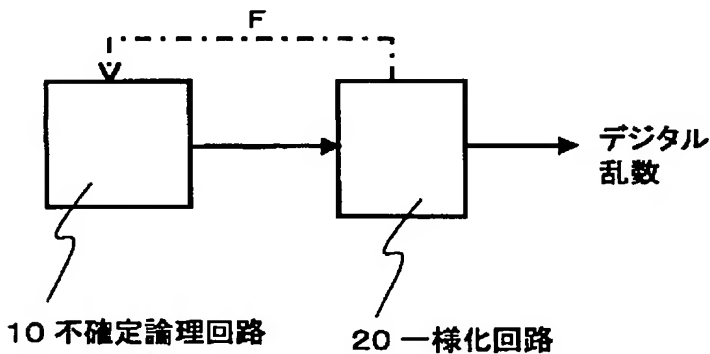
20B T型フリップフロップ

20C FSR

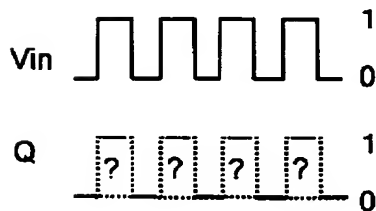
20D デジタルカウンタ

20E フィードバック回路

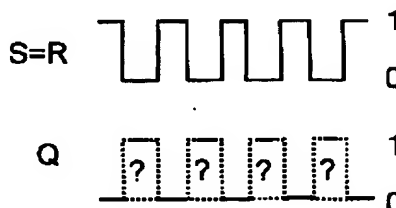
【図 1】



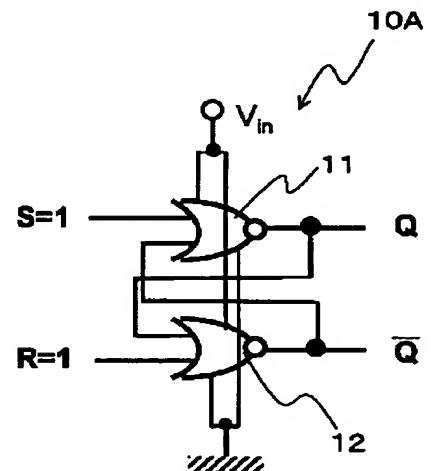
【図 4】



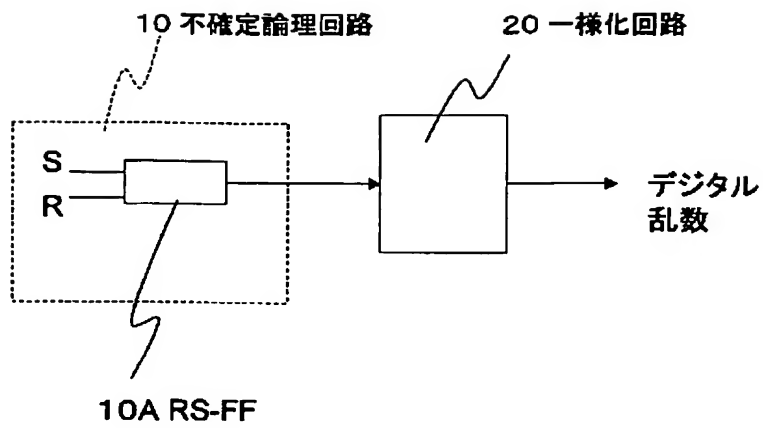
【図 6】



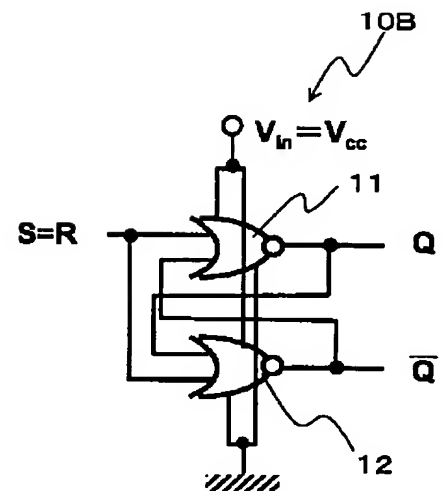
【図 3】



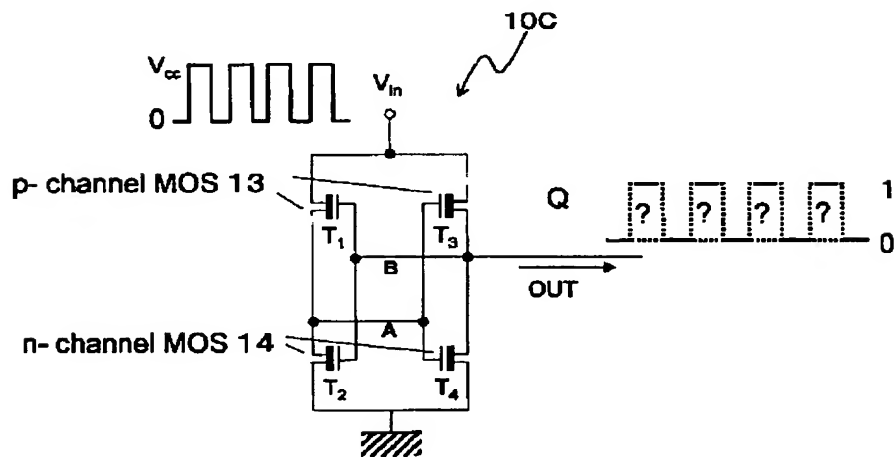
【図 2】



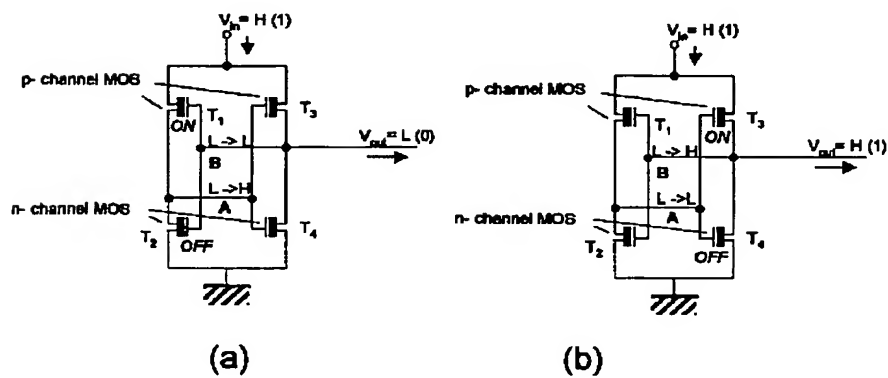
【図 5】



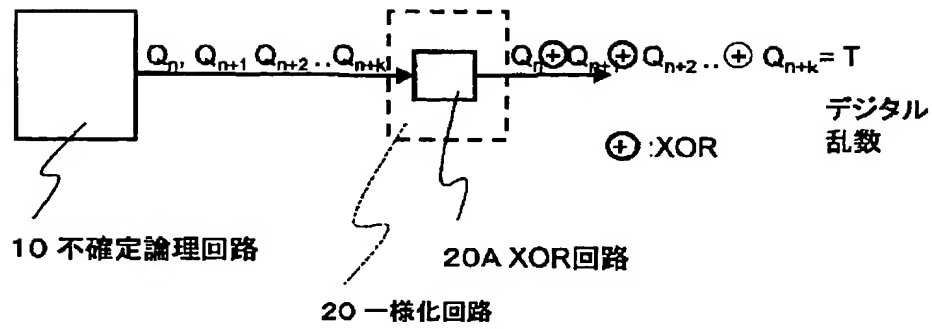
【図 7】



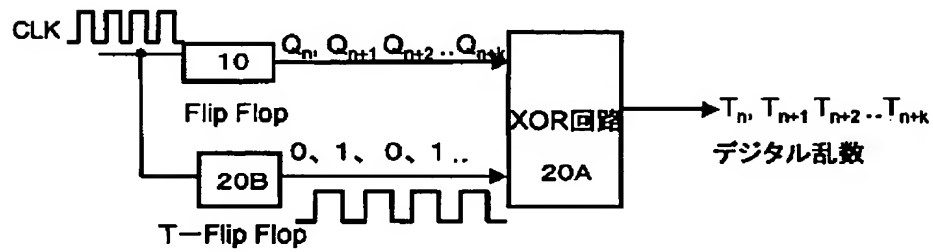
【図 8】



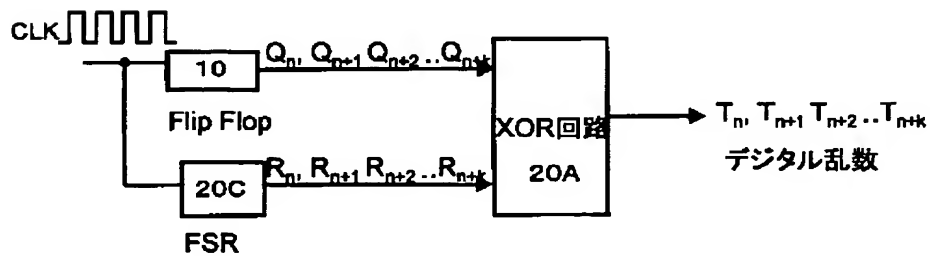
【図 9】



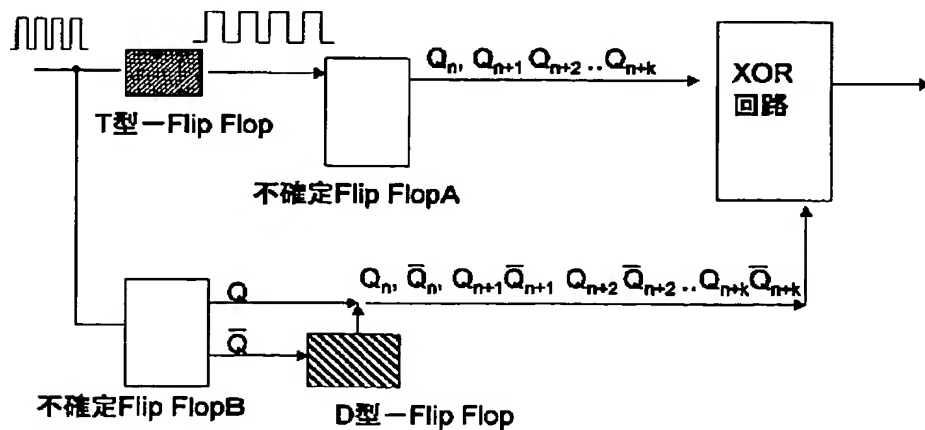
【図 10】



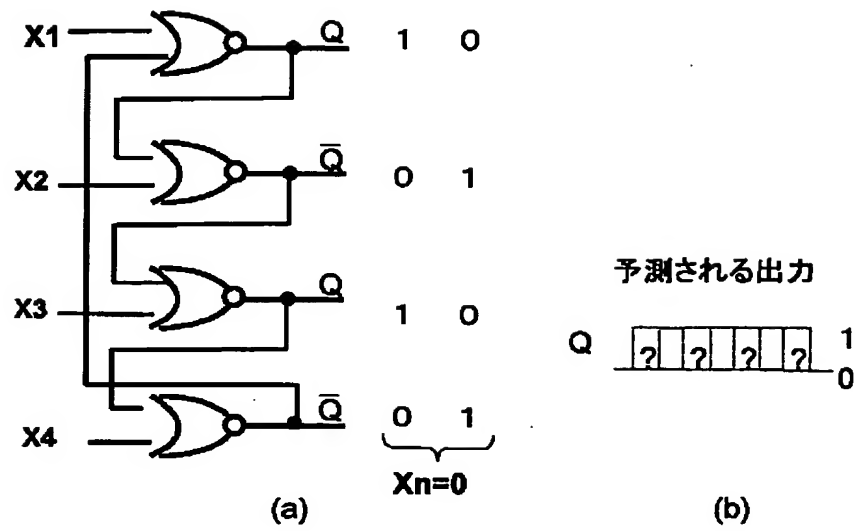
【図 11】



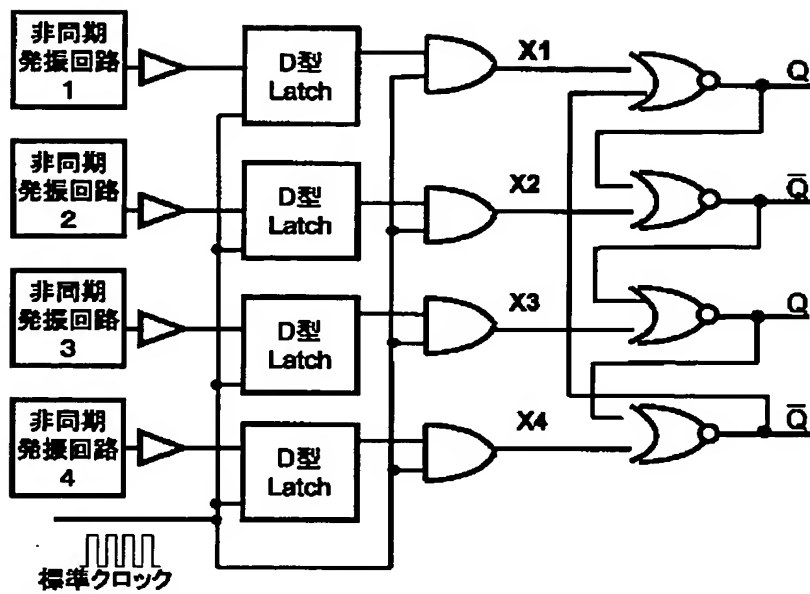
【図 12】



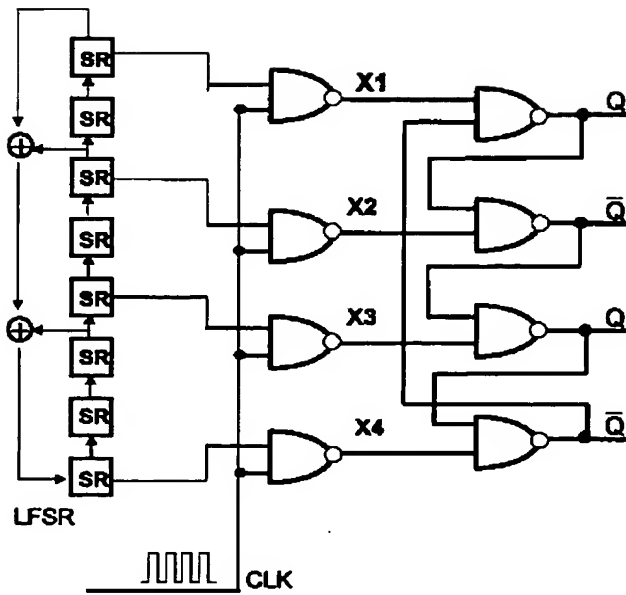
【図 15】



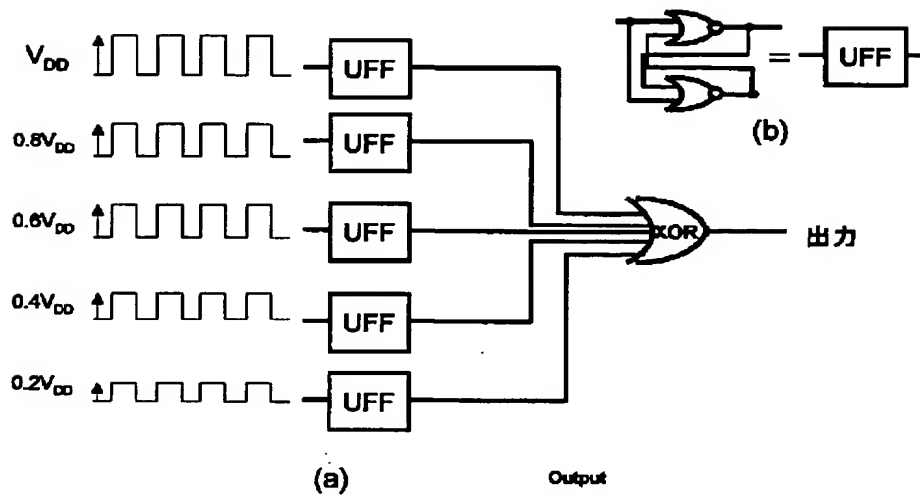
【図 16】



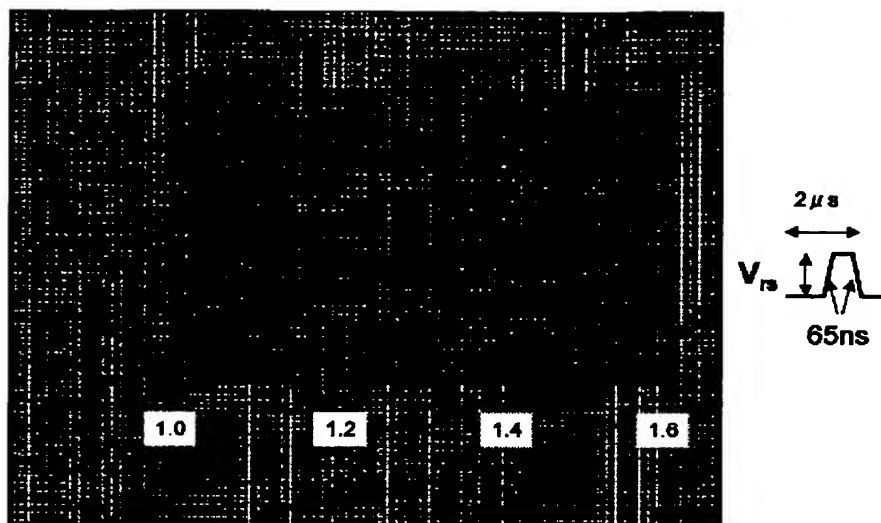
【図 17】



【図 18】



【図 19】



フロントページの続き

(72)発明者 古賀 淳二

神奈川県横浜市磯子区新杉田町 8 番地 株
式会社東芝横浜事業所内

(72)発明者 大場 竜二

神奈川県横浜市磯子区新杉田町 8 番地 株
式会社東芝横浜事業所内

F ターム(参考) 5J049 CA03 CA10

5J104 FA01 NA04

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] The random-number generation circuit characterized by having an entropy circuit for equalizing the frequency of occurrence of "0" and "1" in said digital output value outputted from an indefinite logical circuit including the logical circuit of the flip-flop mold which gives the digital output value which is not uniquely determined to a digital input value, and said indefinite logical circuit.

[Claim 2] Said indefinite logical circuit giving continuously the input signal for considering the output of said flip-flop type of logical circuit as the output holding a front condition The phase which turns off the power source over said flip-flop type of logical circuit [the time amount or the time amount beyond it from which the information about the condition in front of said flip-flop type of logical circuit is eliminated substantially], The random-number generation circuit according to claim 1 characterized by making an indefinite digital signal train output from said flip-flop type of logical circuit by repeating by turns FEIZU which turns on the power source over said flip-flop type of logical circuit.

[Claim 3] Said flip-flop type of logical circuit is a random-number generation circuit according to claim 2 characterized by to be the flip-flop of RS mold and for said indefinite logical circuit to make indefinite continuously the output from said RS type of flip-flop by inputting by turns the combination of the input data for obtaining the output which held the front condition as the input S to said RS type of flip-flop, and an input R, and the combination of the input data which becomes invalid as a flip-flop.

[Claim 4] Said entropy circuit is a random-number generation circuit of any one publication of claim 1-3 characterized by having the count circuit which counts the frequency of occurrence of "0" and "1" outputted from said flip-flop type of logical circuit, and the feedback circuit which gives the feedback signal based on said frequency of occurrence counted by said count circuit to said flip-flop type of logical circuit.

[Claim 5] Said entropy circuit is a random-number generation circuit of any one publication of claim 1-4 characterized by calculating the exclusive OR of two or more digital signals outputted from said indefinite logical circuit, and outputting as a random number.

[Claim 6] Said entropy circuit is a random-number generation circuit of any one publication of claim 1-4 characterized by calculating "0", the digital signal train whose frequency of occurrence of "1" is 1:1, the digital signal train outputted from said indefinite logical circuit, and the exclusive OR of **, and outputting as digital random number sequence.

[Claim 7] For these NOR circuits or a NAND circuit, said indefinite logical circuit is a random-number generation circuit according to claim 1 characterized by being the thing which comes to connect the output terminal of each circuit with one side of the input terminal of the next circuit continuously including four or more even NOR circuits or NAND circuits.

[Claim 8] Said indefinite logical circuit is a random-number generation circuit according to claim 1 characterized by being what inputs the pulse voltage from which magnitude differs for every flip-flops of these including the flip-flop of two or more RS molds, and considers the exclusive logical sum of the output from these flip-flops as an output.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Field of the Invention] About a random-number generation circuit, especially this invention can be constituted in a compact by the digital logic circuit, moreover, generates a random number with whenever [intrinsic / high], and even if it uses for cryptographic algorithm, it relates to a suitable random-number generation circuit.

[0002]

[Description of the Prior Art] A digital random number is used for the simulation of the phenomenon accompanied by stochastic process, generation of the cryptographic key in the cryptographic algorithm used for security, etc. Conventionally, as a digital random number, the "pseudo-random number" made from CPU by count has been used. Typically, this pseudo-random number is made in the logical circuit called a "feedback shift register."

[0003] On the other hand, the method which makes a random number using the noise generated to resistance or diode is also put in practical use. In this case, a bias, periodicity, etc. are no longer looked at by the random number, and the thing near "an intrinsic random number" is obtained. In this type of random-number generation circuit, after letting the noise which passes a fixed current for the component of a noise source, and is generated for it pass in a high-pass filter circuit, taking out AC component and amplifying it in an analog circuit, an AD translation is carried out and it digitizes. At this time, "1" and the following [it] are carried out for the thing exceeding it like "0" by making a certain value into a threshold. Furthermore, in order that a bias may come out, after the random number sequence which came out amends it in a digital circuit, it is used in many cases.

[0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] generating the same random number, if the pseudo-random number made from CPU has the the same figure (seed) given first, and the periodicity based on the number of a register -- **** -- in order to keep, it is known that it is not suitable as a random number. In using for security especially, it becomes the cause of producing the danger that a "cryptographic key" will be broken.

[0005] In case of the type which amplifies a noise, generally, the thermal noise and shot noise of resistance or diode are an analog signal, and since the output is small, the configuration of an analog amplifying circuit becomes large-scale, and integration and a miniaturization are on the other hand, difficult for them. Especially the thing to include in small devices, such as an IC card which carried the code security function, is difficult.

[0006] That is, a high quality random number without periodicity is generated, and a small integrated circuit is being needed.

[0007] For a miniaturization, constituting from digital circuits, such as TTL and CMOS, is desirable.

However, since a digital circuit gives the same output to the input which exists fundamentally, it can only perform making a random number from algorithm-processing. For this reason, only a pseudo-random number can be made like a feedback shift register.

[0008] In order to solve this conflict, it is necessary to make the circuit where an output becomes indefinite in a digital circuit.

[0009] This invention is made based on recognition of this technical problem. That is, the purpose is in generating the high random number of whenever [intrinsic], and offering the random-number generation circuit in which small integrated-circuit-izing is possible.

[Means for Solving the Problem] In order to attain the above-mentioned purpose, the random-number generation circuit of this invention is characterized by having an entropy circuit for equalizing the frequency of occurrence of "0" and "1" in said digital output value outputted from the indefinite logical circuit which gives the digital output value which is not uniquely determined to a digital input value, and said indefinite logical circuit.

[0010] According to the above-mentioned configuration, the high random number of whenever [intrinsic] is generated, and the random-number generation circuit in which small integrated-circuit-izing is possible can be offered.

[0011] Here, said indefinite logical circuits are a thing including the logical circuit of a flip-flop mold, then a digital circuit, and can be utilized as a circuit where an output becomes indefinite.

[0012] Moreover, said indefinite logical circuit giving continuously the input signal for considering the output of said flip-flop type of logical circuit as the output holding a front condition The phase which turns off the power source over said flip-flop type of logical circuit [the time amount or the time amount beyond it from which the information about the condition in front of said flip-flop type of logical circuit is eliminated substantially], By repeating by turns FEIZU which turns on the power source over said flip-flop type of logical circuit, the thing to which an indefinite digital signal train is made to output from said flip-flop type of logical circuit, then the circuit where an output becomes indefinite in a digital circuit are realizable.

[0013] Moreover, said flip-flop type of logical circuit It is the flip-flop of RS mold. Said indefinite logical circuit The combination of the input data for obtaining the output holding a front condition as the input S to said RS type of flip-flop, and an input R, The combination of the input data which becomes invalid as a flip-flop, i.e., combination of an input to which two outputs of a flip-flop take the same value, The output from said RS type of flip-flop can be continuously used by inputting by turns in a digital circuit as indefinite, then a circuit where an output becomes indefinite.

[0014] Moreover, said entropy circuit can control the "bias" in the thing which has the count circuit which counts the frequency of occurrence of "0" and "1" outputted from said flip-flop type of logical circuit, and the feedback circuit which gives the feedback signal based on said frequency of occurrence counted by said count circuit to said flip-flop type of logical circuit, then the digital output train from the logical circuit of a flip-flop mold. [0015] Moreover, said entropy circuit calculates the exclusive OR of two or more digital signals outputted from said indefinite logical circuit, and the thing to output as a random number, then a random number without a "bias" are obtained.

[0016] Moreover, the thing to which the frequency of occurrence of "0" and "1" calculates the digital signal train it is [train] 1:1, the digital signal train outputted from said indefinite logical circuit, and the exclusive OR of **, and said entropy circuit outputs as digital random number sequence, then random number sequence without a "bias" are acquired.

[0017] Moreover, including four or more NOR circuits or NAND circuits, these NOR circuits or a NAND circuit prevents deterioration of the quality of the random number by "dispersion" etc. in the thing which comes to connect the output terminal of each circuit with one side of the input terminal of the next circuit continuously, then the component property on a wafer, and said indefinite logical circuit becomes easy [it being stabilized and mass-producing the random-number generation circuit which generates a good random number].

[0018] in addition, in using four NOR circuits, saying "connect continuously", here The output of the 1st NOR circuit is connected to one side of the input of the 2nd NOR circuit. Connection relation in which the output of the 2nd NOR circuit was connected to one side of the input of the 3rd NOR circuit, the output of the 3rd NOR circuit is connected to one side of the input of the 4th NOR circuit, and the output of the 4th NOR circuit was connected to one side of the input of the 1st NOR circuit is said.

[0019] moreover, said indefinite logical circuit is trustworthy in the difference of the thing which inputs the pulse voltage from which magnitude differs for every flip-flops of these including the flip-flop of two or more RS molds, and considers the exclusive logical sum of the output from these flip-flops as an output, then the appearance probability of "1" and "0" -- and it can be easily made small. That is, the bias of the output of "1" and "0" can be reduced and quality of a random number can be made high.

[0020]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, the gestalt of operation of this invention is explained to a detail, referring to a drawing.

[0021] Drawing 1 is a block diagram showing the important section configuration of the random-number generation circuit of this invention.

[0022] That is, the random-number generation circuit of this invention is equipped with the indefinite logical circuit 10 and the entropy circuit 20 which undergoes the output.

[0023] The indefinite logical circuit 10 is a logical circuit constituted from a digital circuit, it sees theoretically [the logical circuit] and "0" of an output or "1" becomes indefinite to the combination of a specific input signal. When fanout is indefinite, an output is changed according to the occasional physical factor of the component which constitutes a logical circuit 10. By using this physical development, the digital circuit where an output is changed is obtained to a fixed input, and the random digital signal train of "0" and "1" is acquired.

[0024] Since it is dependent on the property of the component which constitutes that digital circuit, a "bias" produces the array of the digital signal train of "0" obtained by this approach, and "1" in the frequency of occurrence of "0" and "1."

[0025] Then, in the entropy circuit 20, digital processing of them is carried out again, a bias is abolished, and the high digital random number of whenever [intrinsic] is obtained. Or the entropy circuit 20 gives the feedback signal based on the output data of the indefinite logical circuit 10, and you may make it control the "bias" in output data, as expressed to this drawing as the feedback loop F.

[0026] If it does in this way, since a random-number generation circuit can be constituted from a small number of logic gates, it ends with a small-scale circuit. The circuit which amends the frequency of "0" and "1" can also consist of comparatively small-scale logical circuits.

[0027] And since the phenomenon which becomes the origin of a random number is based on the physical development of the component which constitutes the indefinite logical circuit 10 and an indefinite output is obtained to the same input, periodicity cannot appear in random number sequence, but a random number with different high quality from the pseudo-random number which can presume a random number can be obtained.

[0028] Hereafter, the gestalt of operation of this invention is further explained to a detail, referring to an example.

[0029] (The 1st example) Drawing 2 is a mimetic diagram which illustrates the basic configuration of the random-number generation circuit of this example.

[0030] That is, the random-number generation circuit of this drawing has prepared flip-flop (RS-FF) 10A of RS mold in the indefinite logical circuit 10.

[0031] Drawing 3 is a mimetic diagram which illustrates the concrete configuration of RS-FF10A used here. As expressed to this drawing, RS-FF10A combines two NOR logical circuits 11 and 12.

[0032] Here, in the case of input $S=R=0$, as an output Q, the same value as the output Q before the flip-flop is outputted. However, the output after switching on a power source again as the condition that the power source was shut off is in a front condition becomes indefinite. If $S=R=0$ is actually inputted, the output of "0" and "1" will be decided by the delicate difference in the timing which two or more CMOS which constitutes NOR circuits 11 and 12 turns on (ON). The difference with a delicate property always is not fixed, and since it is decided by the temperature of the perimeter of a circuit, the minute noise physically generated in a circuit, an output is not fixed, either.

[0033] Drawing 4 is a pulse Fig. showing actuation of this RS-FF.

[0034] Here, while it had been referred to as $S=R=0$, it considers turning on and turning off the supply voltage V_{cc} (V_{in}) of NOR circuits 11 and 12 in pulse as the input of "0" and "1", respectively. If the output of a flip-flop is made indefinite by inputting "1" after only sufficient time amount to eliminate the information on a flip-flop completely inputs "0", the indefinite output Q will be obtained to the input of "1." Therefore, if "0" and "1" are repeated as an input in this way, as expressed to drawing 4, the indefinite and random numerical train of "0" or "1" will be acquired as an output Q.

[0035] However, since it is not completely symmetrical, the frequency of occurrence of "0" and "1" does not have the equal transistor which constitutes logical circuits 11 and 12, and it inclines toward either. Then, the random-number generation circuit of this invention is obtained by combining with the circuit 20 which equalizes "0" and "1" so that it may mention later.

[0036] In addition, for example, there is a thing using temperature fluctuation of the component added to a digital circuit to make the digital signal like a random number generate using the digital circuit which

arranged the inverter as indicated by JP,2001-166920,A. However, in the case of this conventional technique, it completely differs from this application in that the oscillation frequency of the ring oscillator which carried out ring connection of the odd inverters is made unstable to temperature. Furthermore, in the case of this conventional technique, a whole configuration is complicated and there are many points which should be improved also in that a circuit scale is large. Moreover, since the trigger which starts an oscillation in the case of positive feedback mold oscillator circuits, such as a ring oscillator, is the noise signal which synchronized with the basic clock of a circuit and an oscillator circuit and a clock are not completely made as for it to asynchronous, periodicity appears in the random number sequence to generate, and there is a problem that whenever [genuineness / of a random number] is spoiled.

[0037] On the other hand, according to this invention, a random-number digital signal train can be acquired far compactly and efficiently by making the indefinite output of a flip-flop positively.

[0038] Now, if two NOR logical circuits 11 and 12 are connected like drawing 5 when using the flip-flop of RS mold in this invention, an indefinite output can be obtained by the method different from the above-mentioned example.

[0039] Drawing 6 is a pulse Fig. explaining the actuation.

[0040] In this case, the power source V_{cc} is turned ON as usual, and by making an input into $S=R$, as expressed to drawing 6, it inputs "0" as "1" by turns. In the case of $S=R=0$, an output Q holds Q of a front condition, and an output \bar{Q} ("Q bar" is expressed) holds \bar{Q} of a front condition, and takes the value of "0" and "1", respectively.

[0041] However, in the case of $S=R=1$, since it becomes the same by $Q=0$ and $\bar{Q}=0$, Q will become [whether it is set to 1 or it is set to 0, and] indefinite if [the degree] $S=R=0$. As the result, an indefinite digital signal train which was expressed to drawing 6 is acquired.

[0042] However, also in this case, since the frequency of occurrence of "0" and "1" is not equal in the digital signal train acquired in many cases, the random-number generation circuit of this invention is obtained by being combined with the circuit 20 which equalizes "0" mentioned later and "1."

[0043] moreover, as an indefinite logical circuit 10 in the random-number generation circuit of this invention In the case of a D type flip-flop, in addition to the example expressed to drawing 2 thru/or drawing 6 as well as this, clocked into to "0" the case of a JK flip-flop -- $J=K=$ -- 1 or 0 -- moreover, if Input T is made into any value in the case of T mold, when the initial value of a flip-flop is not decided, an output becomes indefinite, and a random-number generation circuit can be constituted like the above. What is necessary is for the same to be said of the flip-flop of other classes, and just to be able to use an indefinite output in short.

[0044] (The 2nd example) Next, the 2nd example of this invention is explained.

[0045] Drawing 7 is a mimetic diagram showing the important section of the indefinite logical circuit 10 of the random-number generation circuit of this example.

[0046] That is, in this example, in an indefinite logical circuit, two CMOS circuits 13 and 14 are put in order and flip-flop circuit 10C which connected between the gate and the transistors of CMOS mutually is prepared. When MOS transistor T1 turns this on, it is a flip-flop which MOS transistor T3 turns off.

[0047] Drawing 8 is a mimetic diagram explaining actuation of this flip-flop circuit.

[0048] In the condition of turning off the power, all transistors are OFF and the potential of every electrode of them is the same as that of a gland.

[0049] And since the potential of the gate of each transistor is 0 (L:Low) when V_{in} is set to 1 (H:High), a transistor T1 and transistor T3 can be in ON condition, but since it is a flip-flop, only one side of which will be in ON condition.

[0050] As temporarily expressed to drawing 8 (a), supposing a transistor T1 turns on previously, the source and the drain of a transistor T1 will flow, and will become equipotential, and the potential of an A point will be set to the same High level as V_{in} . If it does so, transistor T3 serves as OFF, and transistor T four will be in ON condition, and it will be stable. At this time, the potential of a B point, i.e., an output, is still early Low (0).

[0051] On the contrary, supposing transistor T3 turns on previously, it will be in the condition of having expressed to drawing 8 (b), and an output will serve as High (1).

[0052] Thus, an output is decided by which shall turn on early between a transistor T1 and T3. An output serves as an indefinite flip-flop like [it is indefinite which turns on quickly and] the 1st example mentioned above. If ON of the power source of a flip-flop and OFF are made into the digital input of "0" and "1", "0"

and "1" will take out an indefinite output to an input "1."

[0053] However, since two CMOS does not have the same property completely, a bias appears in which shall turn on early between T1 and T3. If the entropy circuit 20 amends this so that it may explain in full detail below, the high digital random number of whenever [intrinsic] can be obtained.

[0054] (The 3rd example) Next, the example of the entropy circuit 20 is explained to a detail as the 3rd example of this invention.

[0055] In the 1st and 2nd examples mentioned above, the flip-flop circuit was used as an example of the indefinite logical circuit 10. However, as mentioned above, the digital signal train acquired from these flip-flop circuits does not have the completely equal frequency of occurrence of "0" and "1", and it has a certain kind of "bias." The entropy circuit 20 performs digital processing for amending this "bias."

[0056] Drawing 9 is a conceptual diagram for explaining actuation of the entropy circuit in this example.

[0057] As expressed to this drawing, the indefinite logical circuit 10 is serially outputted for the logical operation of XOR (exclusive OR) to these $k+1$ data as Q_n and $\neg Q_{n+k}$. The result is set to T. In the output of the indefinite logical circuit 1, if p and the appearance probability of "0" are set to $1-p$ for the appearance probability of "1", the probability for T to be set to 1 will be set to $0.5+0.5(1-2p)$ and $k+1$. A probability approaches 0.5 and a bias is amended, so that k becomes large.

[0058] In RS-FF actually made as an experiment in the 1st example mentioned above, the "bias" was $p=0.1$ mostly greatly. In the case of $k=10$, the probability for T to be set to 1 is set to 0.543, and, in the case of $K=20$, is set to 0.505, and in the case of $K=30$, is set to 0.5005, and approaches 0.5, and the "bias" of it is almost lost.

[0059] If k becomes large, the generation rate of a random number will become slow, but if the period which turns on a power source and is turned off, for example is set to 30MHz, since digital random number sequence is generable at the rate of about 1 Mbit / second also as $k=30$, it does not become a problem practically in many cases. Or a generation rate will not be spoiled, either, if it shifts one at a time and calculates like XOR of Q_n and $\neg Q_{n+k}$, Q_{n+1} , XOR Q_{n+2} of $\neg Q_{n+k+1}$, and XOR of $\neg Q_{n+k+2}$.

[0060] Moreover, the random-number-sequence data obtained by doing in this way may be used for seed (seed) of a feedback shift register.

[0061] Moreover, if an approach which is explained below is used, the appearance probability of "0" and "1" can be equalized simple.

[0062] That is, when the probability for p and digital signal Q to be set to "1" in the probability for digital signal P to be set to "1" is set to q, the difference of the probability for the operation value T of the exclusive OR (XOR) of P and Q to be set to "1", and the probability used as "0" is expressed by the degree type.

$4(0.5-q)(0.5-p) \dots (1)$

Therefore, if "P" is "the probability which becomes 1" is 0.5", even if the probability for Q to be set to "1" is not 0.5, the appearance probability of "0" of the operation value T of the exclusive OR of P and Q and "1" will become equal.

[0063] Here, if it branches and the input signal to a flip-flop 10 is put into flip-flop 20B of T mold as expressed to drawing 10, a period will become the signal which is twice and this will serve as a signal with which "1" is located in a line with "0" by turns to the same timing as the output of a flip-flop 10. Naturally this signal has the equal incidence of "0" and "1." Therefore, if the exclusive OR of this signal and the signal of a flip-flop 10 is taken, in that operation output T, the appearance probability of "0" and "1" is equal, and, naturally it can use as high digital random number sequence which is whenever [intrinsic].

[0064] Moreover, since the pseudo-random number R made with the same clock as a flip-flop 10 outputs "0" and "1" equally by feedback shift register (FSR) 20C as expressed to drawing 11, if the exclusive OR of this and the output of a flip-flop 10 is taken, the operation value T is equal and the incidence of "0" and "1" can use it as high digital random number sequence which is whenever [intrinsic].

[0065] Moreover, another example can be given as a configuration using two flip-flops.

[0066] Drawing 12 is a mimetic diagram showing this example. That is, XOR of what was made into the double period with T mold flip-flop, and the thing equalized by the D type flip-flop is carried out.

[0067] In this case, two indefinite flip-flop circuits A and B are used. First, as a reference clock signal is divided into two, it lets one side pass to T mold flip-flop and a period is set to one half, it inputs into the indefinite flip-flop A. Then, although indefinite random-signal A of 1/2 period of a reference clock is obtained, the incidence of "0" and "1" is uneven in this phase.

[0068] It lets another side pass to the indefinite flip-flop B, and it obtains the indefinite output Q and Q bar. After letting Q bar pass to a D type flip-flop and delaying it by one reference clock, if Q and Q bar are outputted by turns, this signal will be theoretically set to "0" and random-signal B which "1" arranges by a unit of 50%. However, since Q and Q bar are located in a line in order, regularity appears at this time. In this way, if the exclusive OR (XOR) of random-signal A and random-signal B which were made is taken, a random number with the uniform incidence of 0 and 1 will be obtained by the same principle as two examples of the point.

[0069] (The 4th example) Next, the random-number generation circuit to which carries out the monitor of the output of an indefinite logical circuit as the 4th example of this invention, and feedback is applied is explained.

[0070] Drawing 13 is a mimetic diagram showing the important section configuration of the random-number generation circuit of this example.

[0071] In this example, the entropy circuit 20 adds feedback to the input section of an indefinite flip-flop which was mentioned above as the 1st and 2nd examples. By such feedback, near of the appearance probability of "1" can be equally carried out to "0" of an indefinite flip-flop.

[0072] That is, in this drawing, if the transistor T7 in the A side turns on early, suppose that the output of a flip-flop is set to "0." As expressed to this drawing, MOS transistors T7 and T8 of an N channel with the same design specification are formed between feedback circuit 20E and the power-source input Vin, respectively, and the gate of the transistor T8 by the side of B is dropped on the gland.

[0073] The output of a flip-flop is counted by digital counter 20D. The electrical potential difference proportional to the difference of the count of "0" and "1" is given to the gate of MOS transistor T7 by the side of A. Since the A side will operate preferentially if a current makes it easy to shift slight gate voltage of the transistor T7 by the side of A to plus, to make channel resistance low relatively, and to flow to the A side when there are many outputs of "1", an output "0" increases.

[0074] On the contrary, when there are many outputs of "0", gate voltage of the transistor T7 by the side of A is made minus, and channel resistance is raised.

[0075] By applying such feedback, a gap of "0" of the output of a flip-flop and "1" can be lessened. consequently, it has also come out to use as a random number as it is.

[0076] Moreover, if the logical circuit which abolishes a "bias" is combined as explained as the 3rd example, the "bias" of a random number can be made still smaller. In this case, since there are few data k which take XOR mentioned above and it ends, the generation rate of a random number can be gathered.

[0077] (The 5th example) Next, the configuration which reduces the bias of the output of "0" and "1" is explained as the 5th example of this invention by increasing the number of the NOR circuits (or NAND circuit) which constitute a flip-flop in the indefinite logical circuit 10.

[0078] When mass-producing a semiconductor circuit, a bias etc. may arise extremely in a part of outputs by the "variation" etc. in the property on a wafer. For example, the flume bypass to which the frequency of occurrence of "0" becomes almost close to 100% may appear [whole / a part of]. Since the quality of a random number will not increase even if it amends in a smoothing circuit if an output inclines extremely, as a random-number generation circuit, it becomes a defective. This example is used in order to reduce the appearance of this defective, and it is suitable.

[0079] Drawing 14 is a mimetic diagram which expresses the configuration of this example notionally. In this example, XOR of the output from even flip-flops is taken. That is, it arranges, as drawing 14 illustrated many (even number) NOR circuits (or NAND circuit), and when it connects continuously so that the output of each NOR circuit may serve as one side of the input of the next NOR circuit, the same actuation as an indefinite flip-flop can be made to perform.

[0080] That is, when an input (Input) is "1", all the outputs of each flip-flop have the stable condition of being set to "0." That is, it can be said that an input "1" is a reset (R) signal. Then, if an input is set to "0", since a NOR circuit becomes equivalent to an inverter, the condition that "1" and "0" are outputted by turns is stable [the NOR circuit]. That is, it can be said that an input "0" is a set (S) signal. And although determined by holding the condition before that, whether the output from these NOR circuits is set to "0", "1", "0", and "1" at order, or it is set to "1", "0", "1", and "0" Since the outputs in the condition before that (condition which gave "1" as an input) are "0", "0", "0", and "0", it becomes [which it becomes and] indefinite.

[0081] In this case, since many NOR circuits will be in a race condition, the bias of an output becomes small

rather than the case where a flip-flop is constituted from two NOR circuits. The bias of an output also becomes small, so that there are many NOR circuits, though natural.

[0082] In the case of this example, the outputs of the odd-numbered NOR circuit and the outputs of the even-numbered NOR circuit serve as the same output value theoretically. A still better random number can be obtained by combining with the entropy circuit which mentioned above the eventh or odd-numbered output.

[0083] Next, the configuration which inputs the signal from an oscillator circuit into even flip-flops is explained as the 2nd example of this example.

[0084] Drawing 15 is a mimetic diagram which illustrates the important section configuration of this example. That is, a large number and even NOR circuits (or NAND circuit) are put in order, an indefinite flip-flop is formed, and the input to each NOR circuit is made to make it independent, as are expressed to this drawing (a), and shown in this drawing. And "0" is inputted into each as "0" or "1" by turns. If it does in this way, since the elements of randomization will increase in number further, a good random number can be made.

[0085] Hereafter, the case where this principle is consisted of four NOR circuits like drawing 15 is explained. Supposing it expresses the combination of the input to each NOR circuit, and an output that it is expedient (X1, X2, X3, X4: Q1, Q2, Q3, Q4), it will become being the following, for example.

(1, 0, 0, 0: 0, 1, 0, 1)

(1, 1, 0, 0: 0, 1, 0, 0)

(1, 0, 1, 0: 0, 1, 0, 1)

(1, 0, 0, 1: 0, 1, 0, 0)

(1, 1, 1, 0: 0, 0, 0, 1)

If the outputs Q1-Q4 at this time input "0" into this degree altogether as an input X when "1" is not located in a line with "0" by turns, since all NOR mold circuits will become an inverter and equivalence, X and Q become following either.

(0, 0, 0, 0: 0, 1, 0, 1)

or (0, 0, 0, 0: 1, 0, 1, 0) --

In this case, it is indefinite which [that] it becomes. If Input X has random nature, the quality of a random number will improve according to the synergistic effect with the random nature of an indefinite flip-flop. As the one approach of a random input, as illustrated to drawing 16, it is asynchronous and the approach using the oscillator circuit where frequencies differ is effective.

[0086] That is, it is made to correspond to each of a NOR circuit, and an asynchronous oscillator circuit and D mold latch are prepared. Here, although what the buffer attached to the outgoing end is desirable, when the output is digitized like a multivibrator, it is unnecessary [the asynchronous oscillator circuit], so that the output may be changed into "0" and "1." If the output from an asynchronous oscillator circuit is latched according to a standard clock and AND of the latch signal and clock is taken, the signal with which "0", either of "1" and "0", and ** were located in a line by turns will be acquired. As Input X, then the output from a flip-flop illustrated these to drawing 15 (b), "0" which is a definite value, "0" as an indefinite value, and either of "1" are outputted by turns. A digital random number is obtained by taking out an indefinite value.

[0087] In addition, a random number cannot be made only from having processed the independent input of X1 to X4 in the logical circuit which gives a suitable definite output here. Even if asynchronous, since periodicity is in each input X, only by combining them in a logical circuit, periodicity surely appears in an output and, generally a good random number is not obtained. Through an indefinite flip-flop, it begins and becomes a good random number.

[0088] Or as illustrated to drawing 17, the approach of using LFSR (Linear Feedback Shift Resistor) which generates the pseudo-random number, and carrying out a random input from one of the shift registers SR is also simple, and effective. At drawing 17, unlike drawing 16, the NAND circuit is connected in two steps, but this is the same as that of the case where the AND circuit and the NOR circuit are connected in two steps, as logic actuation.

[0089] Theoretically, the odd-numbered comrades and the even-numbered comrades of an output serve as the same output value. A still better random number can be obtained by combining with the entropy circuit 20 which mentioned above the eventh or odd-numbered output.

[0090] (The 6th example) Next, as the 6th example of this invention, in the indefinite logical circuit 10, the number of the NOR circuits (or NAND circuit) which constitute a flip-flop is increased by the option, and the

configuration which reduces the bias of the output of "0" and "1" is explained to be the 5th example mentioned above.

[0091] Drawing 18 is a mimetic diagram showing the important section of the circuit of this example. This drawing (a) expresses the example constituted by five UFF(s). Here, UFF (Unsetttable Flip-Flop) can be used as the indefinite flip-flop which consists of two NOR circuits as illustrated to this drawing (b).

[0092] The output frequency of "0" and "1" tends to depend for UFF on the height of an input pulse electrical potential difference. That is, if the input pulse is made smaller than the supply voltage VDD used as the criteria of a digital circuit, the inclination which the output frequency of "1" becomes high or becomes low will be looked at by UFF. This is because "dispersion" exists in the threshold voltage of each NOR circuit which constitutes UFF though it is small.

[0093] Drawing 19 is a graphical representation which illustrates the dependency of the appearance probability of "1" to the pulse voltage inputted into UFF. That is, in the case of the example of this drawing, the period of an input pulse is made for 2 microseconds, pulse width is made into 65 nanoseconds, and the appearance probability of "1" of a UFF output when changing the pulse voltage Vrs is expressed. Moreover, the supply voltage VDD of this UFF is 2 volts.

[0094] Drawing 19 shows that the appearance probability of "1" is increasing continuously as a pulse voltage Vrs becomes high. And when a pulse voltage Vrs is about 1.3 a little less than volts, the appearance probability of "1" is set to about 0.5. That is, when this pulse voltage is given, the appearance probability of "0" and "1" in the output of UFF becomes almost the same.

[0095] Therefore, if the pulse of an electrical potential difference which is different in each of two or more UFF(s) is inputted as illustrated to drawing 18, in one of UFF(s), an output with the comparatively small difference of the output frequency of "0" and "1" will be obtained.

[0096] In drawing 18, the input voltage to five UFF(s) is reduced in order to VDD to 20% of VDD. If the exclusive OR XOR of the output of five UFF(s) is taken, "0" of the output of this XOR and the difference of the output frequency of "1" will become [whether it is comparable as "0" and what has the smallest difference of the output frequency of "1", and] rather than it in five UFF(s). This principle is the same as that of what was mentioned above as an operation of XOR of entropy circuit 20A illustrated to drawing 9. The effectiveness of reducing the bias of the output of "0" and "1" increases, so that it increases the number of UFF(s) and those supply voltage is changed finely, although drawing 18 illustrates the case where five UFF(s) are used.

[0097] In the above, the gestalt of operation of this invention was explained, illustrating an example. However, this invention is not limited to each example mentioned above.

[0098] For example, about the concrete configuration of the indefinite logical circuit used in this invention, and an entropy circuit, it is not limited to the above-mentioned example, but what was permuted by all the circuits where the function or operation is the same is included by the range of this invention.

[0099] For example, the random-number generation circuit of the format of inputting the output of the logical circuit which arranged two or more indefinite flip-flops in juxtaposition or a serial into the logical circuit which equalizes "0" and "1" has an effective output similarly, and it is included by the range of this invention.

[0100] Furthermore, what combined partially the digital circuit of an indefinite output and the circuit which amends the frequency of a digital output among two or more examples mentioned above is usable as a random-number generation circuit, and is included by the range of this invention.

[0101] Moreover, although the digital random number made by the random-number generation circuit of this invention can also be used as it is, it can also generate a new random number by using as a kind of a feedback shift register.

[0102]

[Effect of the Invention] Since a random-number generation circuit can be constituted from a small number of logic gates by using the logical circuit of a flip-flop mold etc. according to this invention as explained in full detail above, it ends with a small-scale circuit.

[0103] Moreover, the entropy circuit which amends the frequency of "0" and "1" to coincidence can also consist of comparatively small-scale logical circuits.

[0104] And since the phenomenon which becomes the origin of a random number is based on the physical development of the component which constitutes an indefinite logical circuit and an indefinite output is

obtained to the same input, periodicity cannot appear in random number sequence, but a random number with different high quality from the pseudo-random number which can presume a random number can be obtained.

[0105] Furthermore, if the signal to which the clock signal of a fixed period is branched and "1" is located in a line with "0" by turns to the same timing as the output of an indefinite logical circuit with the flip-flop of T mold etc. is formed and the exclusive OR of this signal and the output signal of an indefinite logical circuit is taken, in that operation output T, the appearance probability of "0" and "1" is equal, and, naturally it can use as high digital random number sequence which is whenever [intrinsic].

[0106] That is, according to this invention, the merit on industry is great at the point that a random number with whenever [intrinsic / high] can be realized now by the compact and the low price, for example, it applies to an IC card etc. and the positive cheap card system of security can be realized.

[Translation done.]

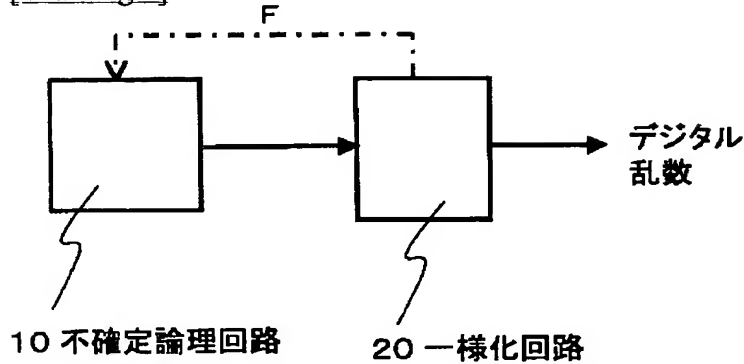
* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

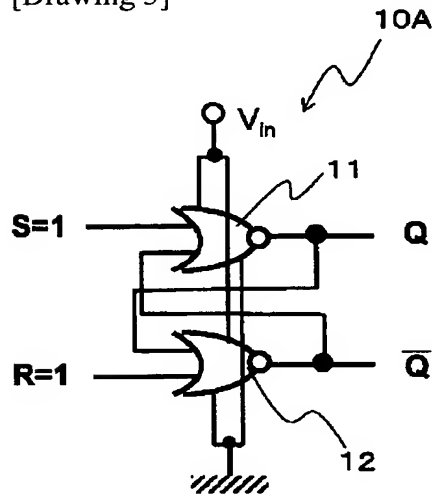
- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DRAWINGS

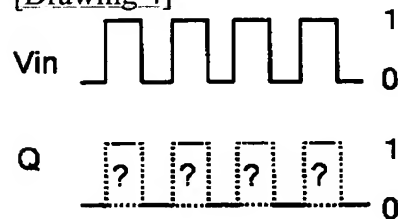
[Drawing 1]



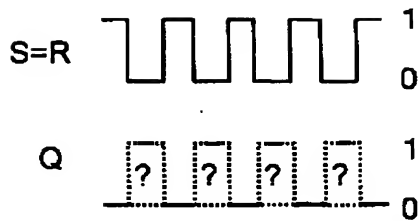
[Drawing 3]



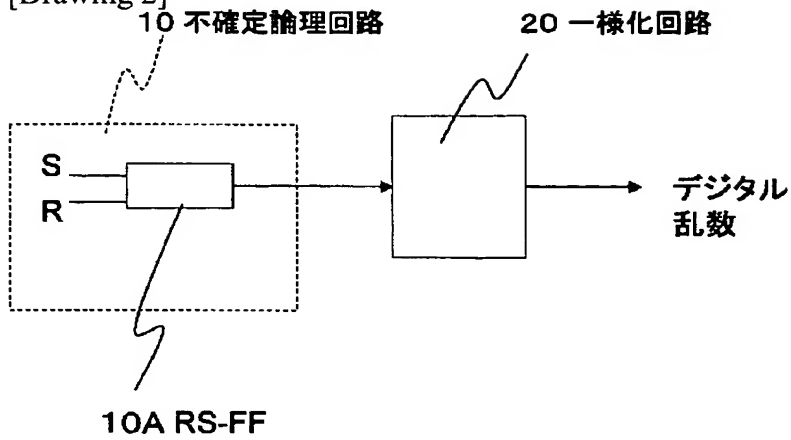
[Drawing 4]



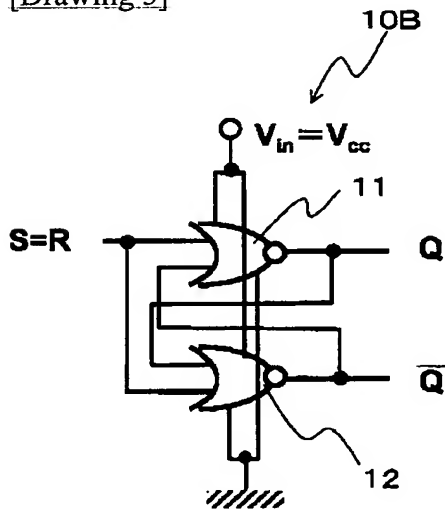
[Drawing 6]



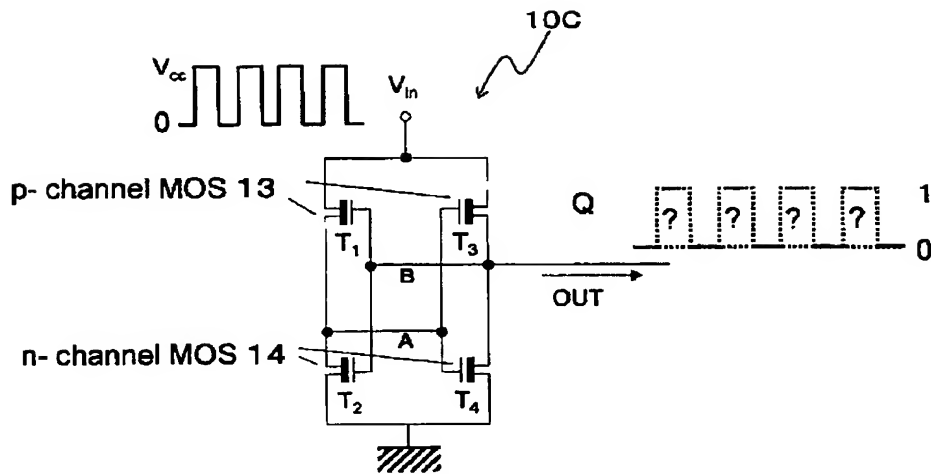
[Drawing 2]



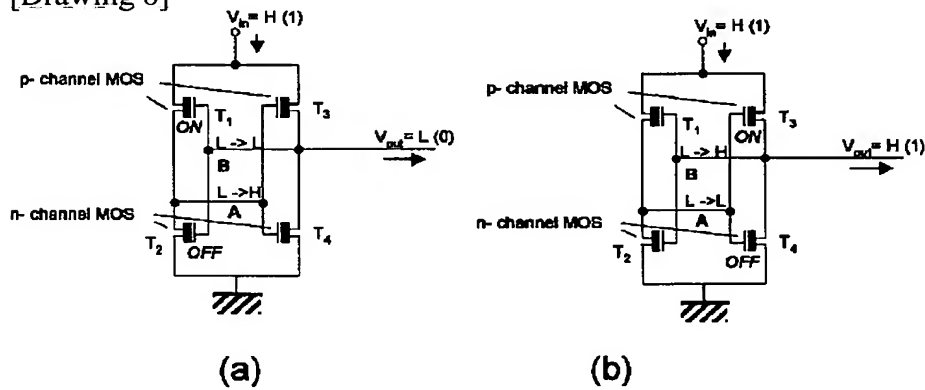
[Drawing 5]



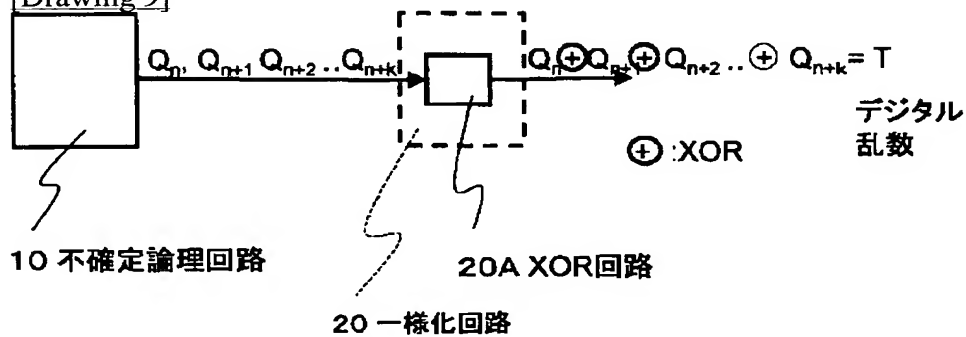
[Drawing 7]



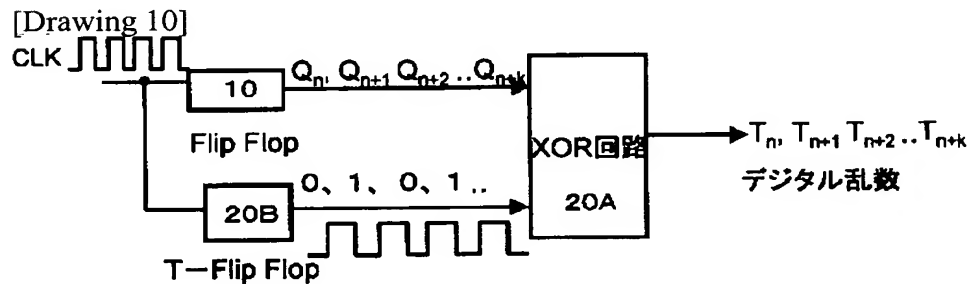
[Drawing 8]



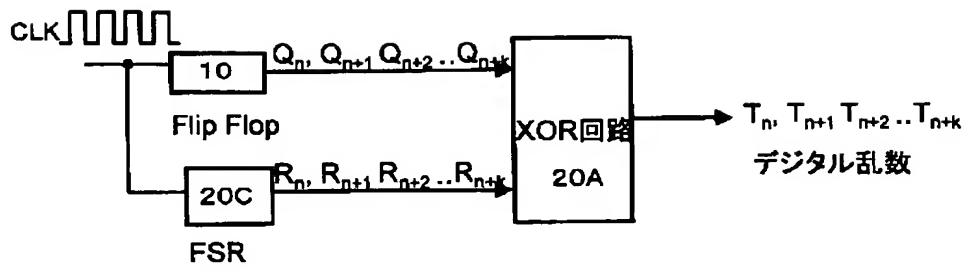
[Drawing 9]



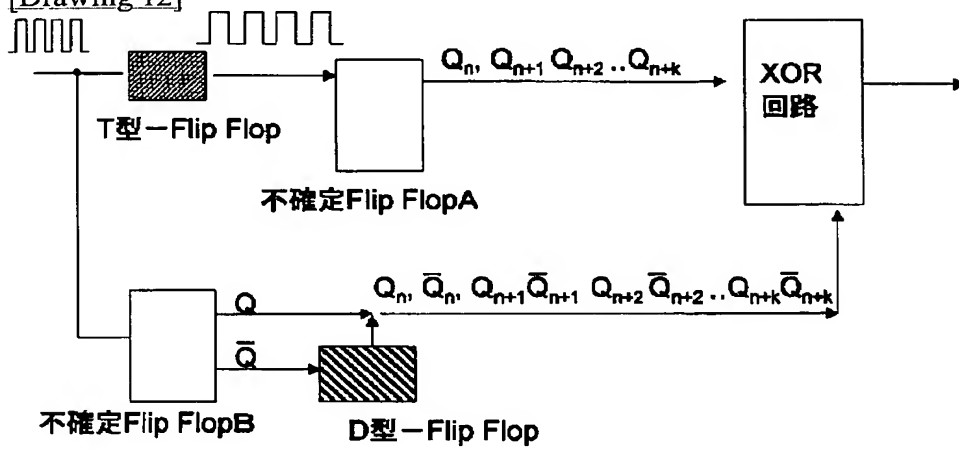
[Drawing 10]



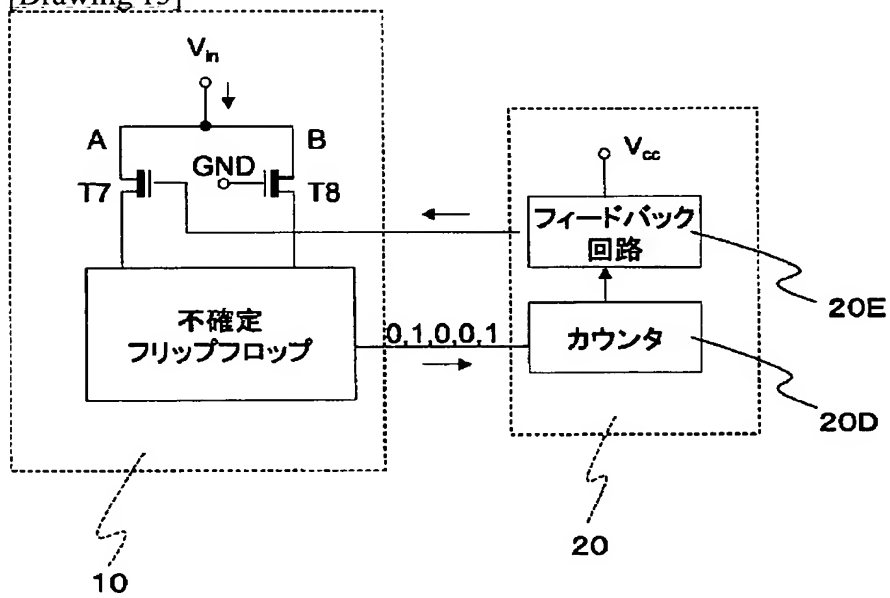
[Drawing 11]



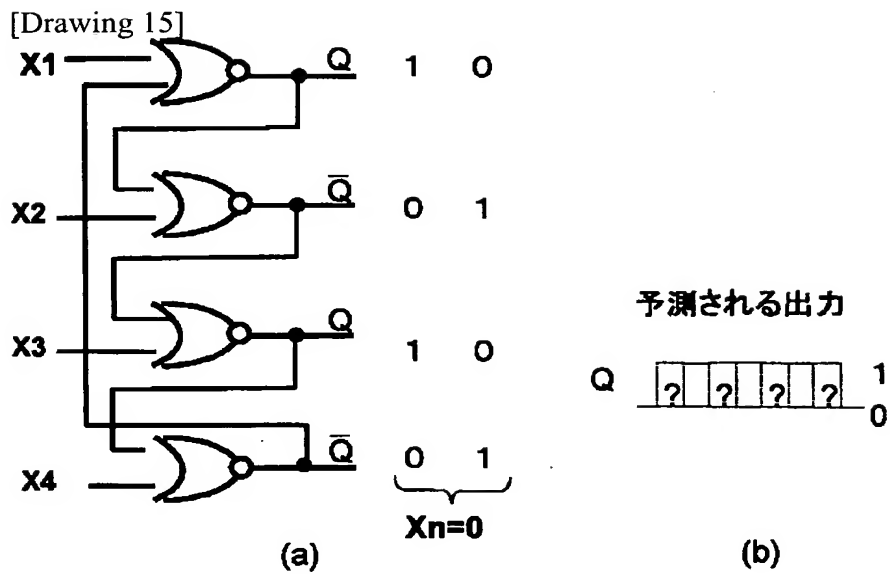
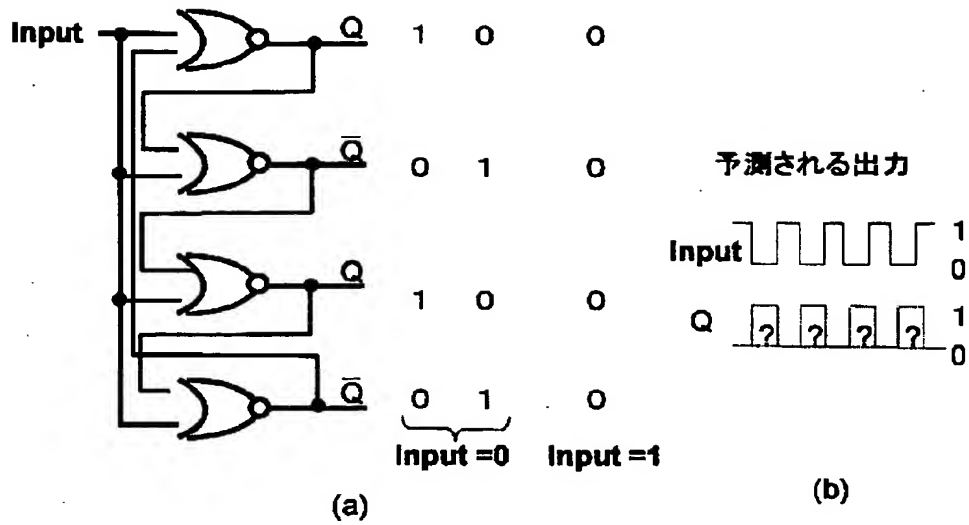
[Drawing 12]



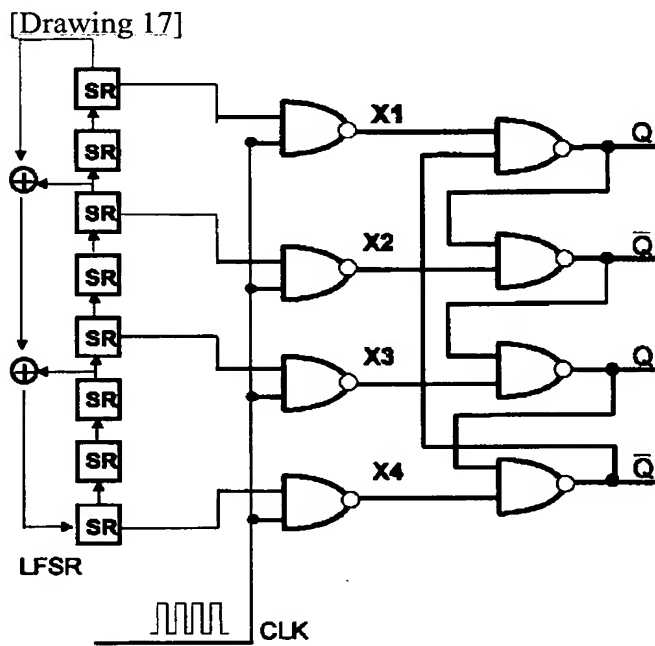
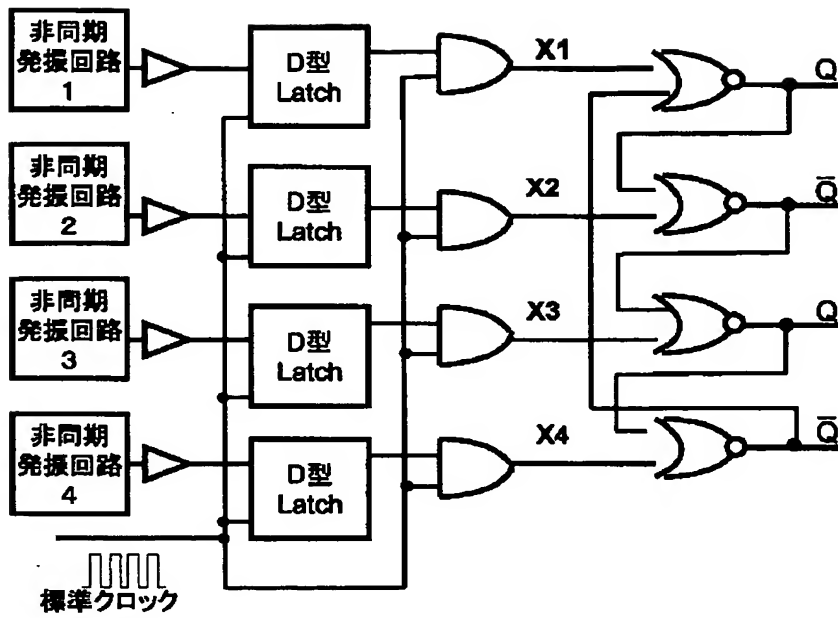
[Drawing 13]



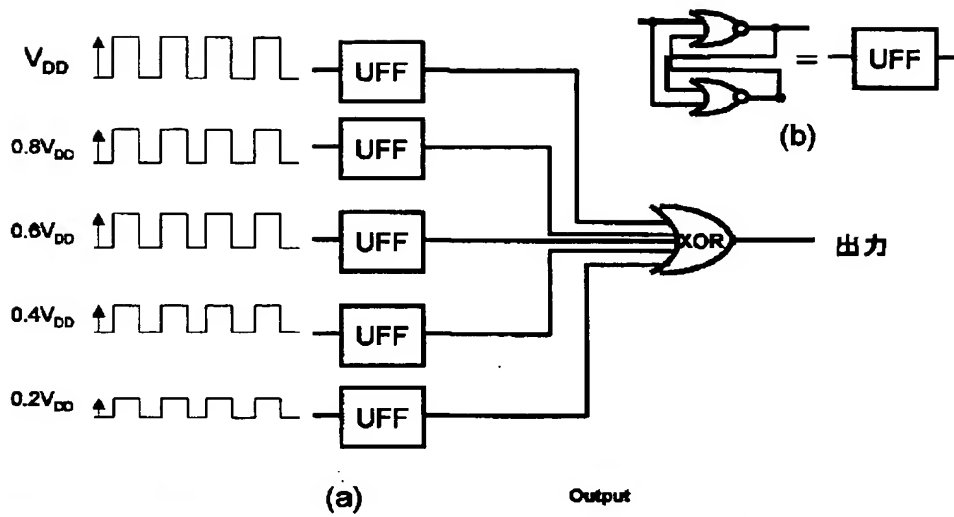
[Drawing 14]



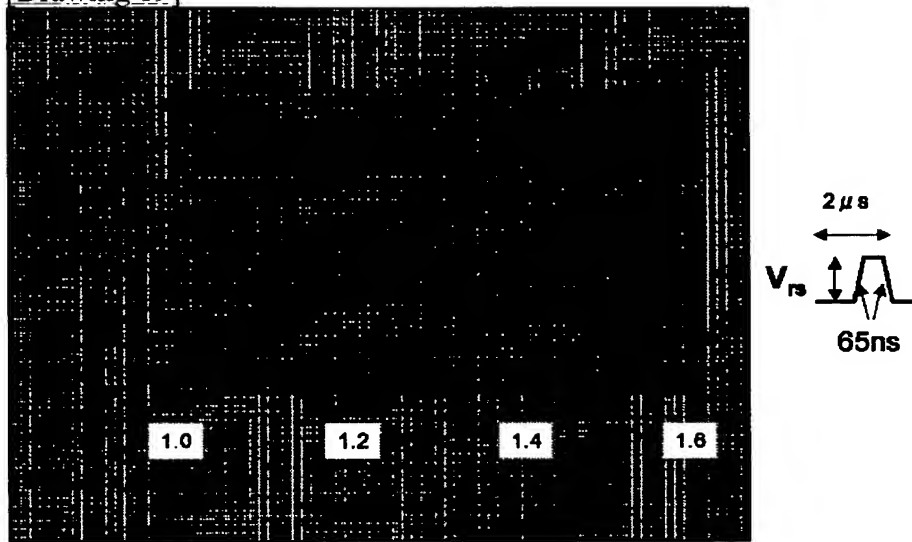
[Drawing 16]



[Drawing 18]



[Drawing 19]



[Translation done.]

*** NOTICES ***

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CORRECTION OR AMENDMENT

[Kind of official gazette] Printing of amendment by the convention of 2 of Article 17 of Patent Law
 [Section partition] The 3rd partition of the 6th section
 [Publication date] October 7, Heisei 16 (2004. 10.7)

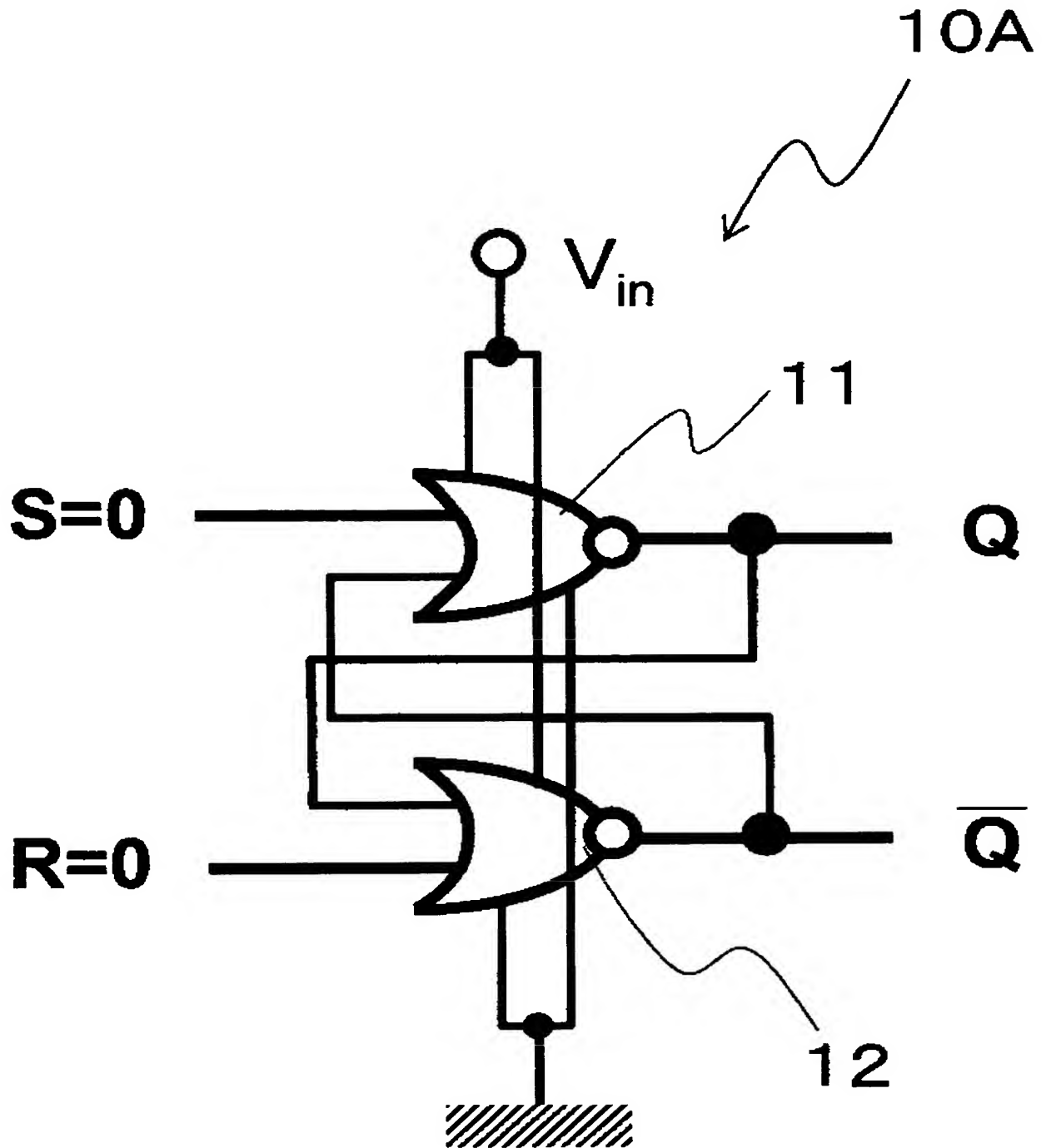
[Publication No.] JP,2003-173254,A (P2003-173254A)
 [Date of Publication] June 20, Heisei 15 (2003. 6.20)
 [Application number] Application for patent 2002-183967 (P2002-183967)
 [The 7th edition of International Patent Classification]

G06F 7/58
 G09C 1/00
 H03K 3/84

[FI]

G06F 7/58 A
 G09C 1/00 650 B
 H03K 3/84 Z

[Procedure revision]
 [Filing Date] September 25, Heisei 15 (2003. 9.25)
 [Procedure amendment 1]
 [Document to be Amended] DRAWINGS
 [Item(s) to be Amended] drawing 3
 [Method of Amendment] Modification
 [The contents of amendment]
 [Drawing 3]



[Translation done.]

http://www4.ipdl.ncipi.go.jp/cgi-bin/tran_web.cgi_ejje?u=http%3A%2F%2Fwww4.ipdl.ncipi.g... 2/23/2005

NOT AVAILABLE COPY